Nr. 45
2.11.1995

E 19002 C

DM 3.–
S 25.–
SFr. 3.30

WALT DISNEYS

MICKY MAUS

MAGAZIN

mit SPASS-TV
Die Spaß-Auswahl der Woche!

GRUSEL-SPASS!

2 Extras!

2 Spukfiguren
...laufen leuchtend durch die Nacht

Zusätzlich:

- Mach doch mal 'ne Gruselparty!
- Tolle Gruseltips!

Das Schlaue Buch

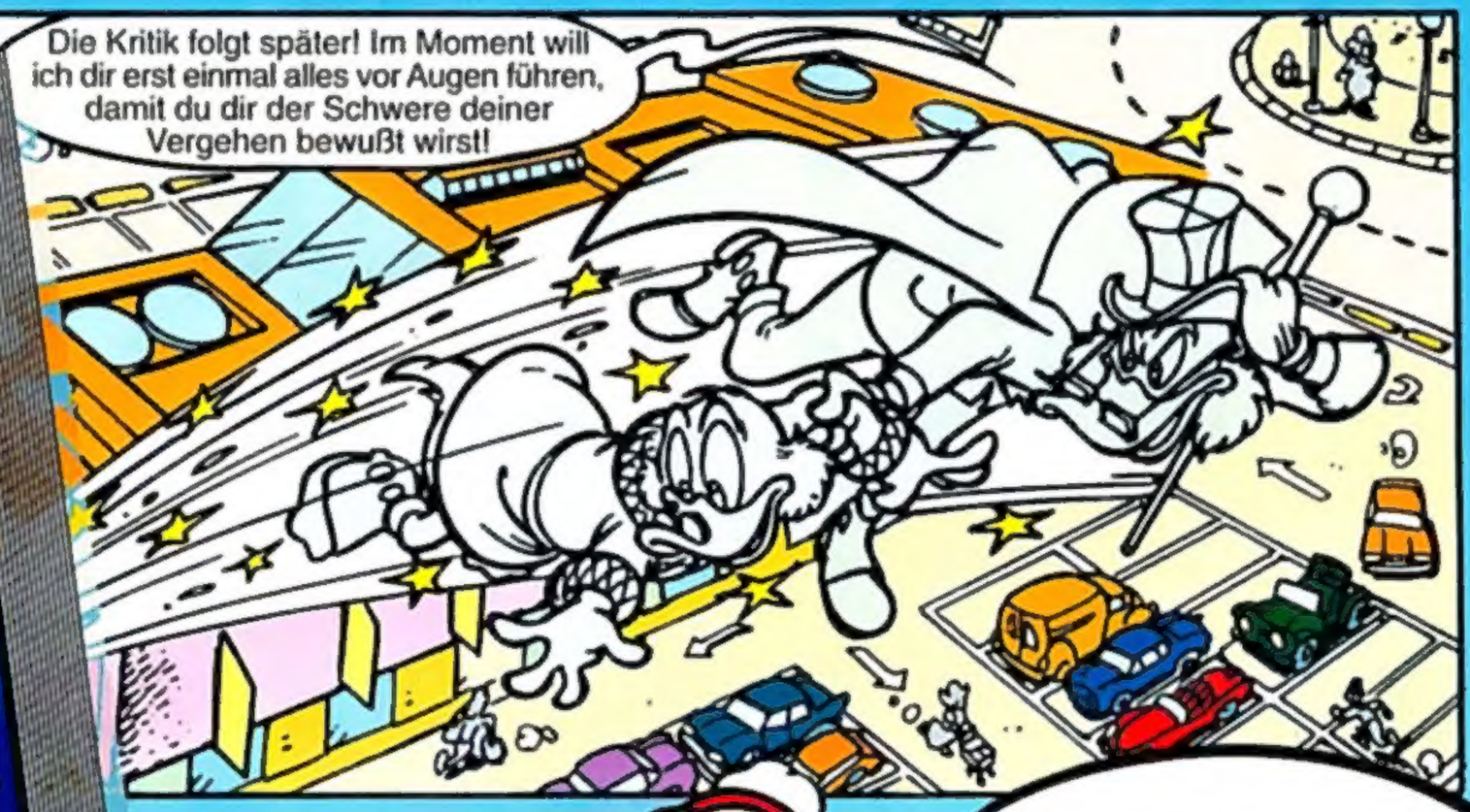
Rätsel:
Kreuz des Geizigen
Bedrohte Tiere:
Baumkänguruh

FRANKREICH FF 13.00 • NIEDERLANDE HFL 3,75 • BELGIEN BFRS 70 • ITALIEN LIRE 4000 • SPANIEN PTAS 300 • LUXEMBURG LFRS 70 • UNGARN FT 340

4 398550 003005 45

Ein Weihnachtsgeist rechnet ab!

Es heißt, jeder Mensch würde einen Weihnachtsgeist besitzen. Der von Onkel Dagobert erscheint am Heiligen Abend, um einmal eine Generalabrechnung mit ihm zu machen. Dazu entführt er ihn in die Geisterwelt. Dort erlebt und erleidet Onkel Dagobert all seine Taten, für die er sich schämen muß, noch einmal. Eine verdammt peinliche Angelegenheit für den alten Knauser. Man darf gespannt sein, ob er daraus seine Lehren zieht.

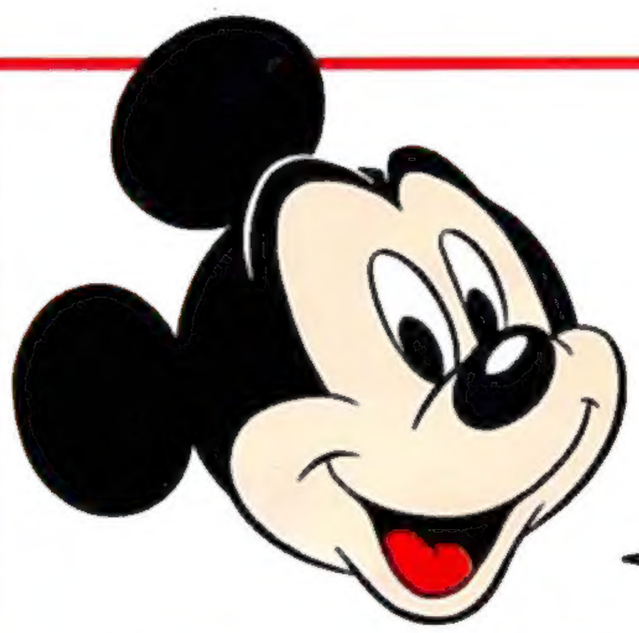


Diese und andere spannende Weihnachtsgeschichten erlebst du in

Walt Disneys
Lustiges Taschenbuch

Sonderband Nr. 2

© Disney



Hallo, Freunde!

Ladet doch mal zu einer richtig schönen Gruselparty ein! In diesem Heft gebe ich euch eine ganze Reihe Tips: Spukgerechte Raumgestaltung und ein Gruselprogramm, das euren Gästen Gänsehaut garantiert! Und als Extra die Gruselkrönung: Spukgestalten, die im Dunkeln leuchten!

INHALT

4 Donald Duck
In der schaurigen Schummerhöhle

14 Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Stiere Blicke

18 Donalds Lachparade

19 Kleiner Wolf
Wer bestellt das Feld?

24 Sachen gibt´s

26 Kater Karlo
Das große Salat-Chaos

36 GRUSEL-SPASS
2 leuchtende Spukgestalten bewegen sich lautlos durch die Nacht!

39 Donald Duck
Hindernislauf mit Bananen

52 Dagobert Duck
Die verschwundene Flotte

61 SPASS-TV
Das Spaß-Programm der Woche!
Ausgewählt von MICKY MAUS

70 DAS SCHLAUE BUCH Sonderseite
Australien, Land der Beuteltiere

SEITE 4

SEITE 52

Rätsel: Kreuz des Geizigen

Bedrohte Tiere: Baumkänguruh

Walt Disneys
DONALD DUCK

In der schaurigen Schummerhöhle

Schluß damit, Kinder! Dreht auf der Stelle diesen infernalischen Lärm ab! Da kann sich doch kein Mensch konzentrieren!

Du mußt dich konzentrieren? Worauf denn?

Haiper! Haiper! Tschacka! Tschacka! Tschack!

D94207

Euer Onkel hat beschlossen, Schriftsteller zu werden! Was sagt ihr nun?

Onkel Dagobert? Ein Schriftsteller?

Und was hat unsere Musik damit zu tun, daß Onkel Dagobert Schriftsteller werden will?

Nicht Onkel Dagobert! Ich meine mich! Aber wie soll ich meiner schriftstellerischen Phantasie freien Lauf lassen, wenn mir von eurem Lärm die Ohrwascheln abbröseln?

Ach ja?

Und was schreibst du? Kriminalromane?

Natürlich nicht! Solcherart Schund ist unter meiner Würde!

Dann Liebesromane! Große Gefühle und so!

Alles in epischer Breite!

Nein, zu abgedroschen!

Erzähl uns nicht, daß du die Geschichte des Universums vom Urbeginn an schreiben willst!

Ich habe in der Tat daran gedacht! Doch selbst meinem Talent sind gewisse Grenzen gesetzt!

Wo der große Künstler recht hat, da hat er allerdings recht...

Ha, ich hab's! Du willst Geschichten für Comic-Hefte schreiben!

Sehr witzig, wirklich! Aber nehmt bitte zur Kenntnis, daß ich ein **ernsthafter** Autor bin!

Wie ernsthaft?

Ich plane ein sechsbändiges Werk über das Leben und die Gewohnheiten der **babylonischen Höhlenlaus!**

Das klingt ernsthaft! Wir wär's mit einem Arzt?

Was weißt du über die babylonische Höhlenlaus, Onkel Donald?

Wenig, und deshalb beginne ich sofort mit der ersten Tugend des Schriftstellers... dem **Recherchieren!**

Ich habe so eine dumpfe Ahnung, was das heißt, Brüder!

Genau! Wir fahren zur Schummerhöhle im Gumpental und machen uns vor Ort kundig! Kommt mit!

Sag mal, hast du da nicht eine winzige Kleinigkeit übersehen?

Nämlich welche?

Ich meine, es gibt gar keine babylonischen Höhlenläuse in der Schummerhöhle!

Und wenn schon! Dann fahren wir einfach nach Babylonien!

Ich fürchte, das wird kaum möglich sein, Onkel Donald!

Laut unserem Schlauen Buch gibt es bereits seit dem Jahre 539 vor Christus kein Babylonien mehr!

TUCKER!

313

Dann eben keine Höhlenlaus! Aber irgend etwas muß es in der Schummerhöhle ja geben, worüber ich sechs Bände schreiben kann!

Und so beginnt die bekanntermaßen nicht einfache Suche des werdenden Schriftstellers nach der Eingebung...

Was machen wir nun? Die Höhle hat jede Menge Eingänge!

Welchen sollen wir nehmen, Onkel Donald?

Den nächstliegenden natürlich! Wozu unnötige Umwege machen?

BRÜLL!

KNURR!

Manchmal gibt es überzeugende Gründe für Umwege!

ZISCH!

Warte! Du solltest dir besser das Seil hier umbinden!
Und wir halten dich dann zur Sicherheit fest!
Höhlen sind gefährlich!
Gute Idee, Kinder! Und jetzt bin ich sehr gespannt, was ich da drin entdecken werde!
KREIISCH!
Und, hast du etwas entdeckt, Onkel Donald?
Ja! Ich habe entdeckt, daß man achtgeben sollte, wo man hintritt!
Doch man gibt nicht auf...
Ich schlage vor, daß wir diesmal den Haupteingang nehmen!
Auf dem Wanderweg sind wir in zehn Minuten dort!
So lange kann die Kunst nicht warten! Wenn wir uns durch das Unkraut wurschteln, geht's erheblich schneller!
Das ist kein Unkraut, das ist **Goldregen!**
Und gegen Goldregen bist du **allergisch!**
HATSCHI!

Eine Minute und dreiundsechzig „Hatschis“ später...

Schnief! Schnief!

Warum schreibst du nicht einfach ein Buch über die zahlreichen Gefahren der Höhlenforschung?

Keine dummen Scherze! Mein Vorhaben ist von Ernst und hehrer Neigung geprägt!

Puah! Richtig unheimlich, so eine Höhle!

Es ist so still hier! Man hört nur unsere Schritte und ein paar Wassertropfen!

Ist doch logisch! Oder was hast du erwartet? Etwa ein Hupkonzert?

HUP! HUP! HUP! HUUUP!

Was war denn das?

Hört sich an wie ein Verkehrsstau!

Oder wie verirrte Gänse!

Was es auch ist, es könnte wert sein, darüber zu schreiben!

Da, es geht schon wieder los!

Und es kommt direkt auf uns zu!

HUUP!

HUUUP! HUP!

Südwand... **autsch!** Nordwand... **aua!** Felsvorsprung... **autsch!**

Was kann das bloß sein?

Ich glaube, Kinder, wir stehen vor der Entdeckung einer nie gesehenen Lebensform! Das gibt glatte acht Bände!

Es ist nur ein komischer Alter!

Ich muß doch bitten! Ich bin Professor Scheuerlich, und ich folge einem Echo!

Echt? Wieso!

Nun, ich gedenke zu beweisen, daß Echos sich verformen, wenn sie gegen Wände prallen!

Tun sie das?

Absolut! Sehen Sie mich an! Ich bin gegen dieselben Wände geprallt und habe Beulen noch und nöcher!

Ich muß jetzt weiter! Die Pflicht ruft!

HUUUP!

Man begibt sich tiefer in die Höhle hinein...

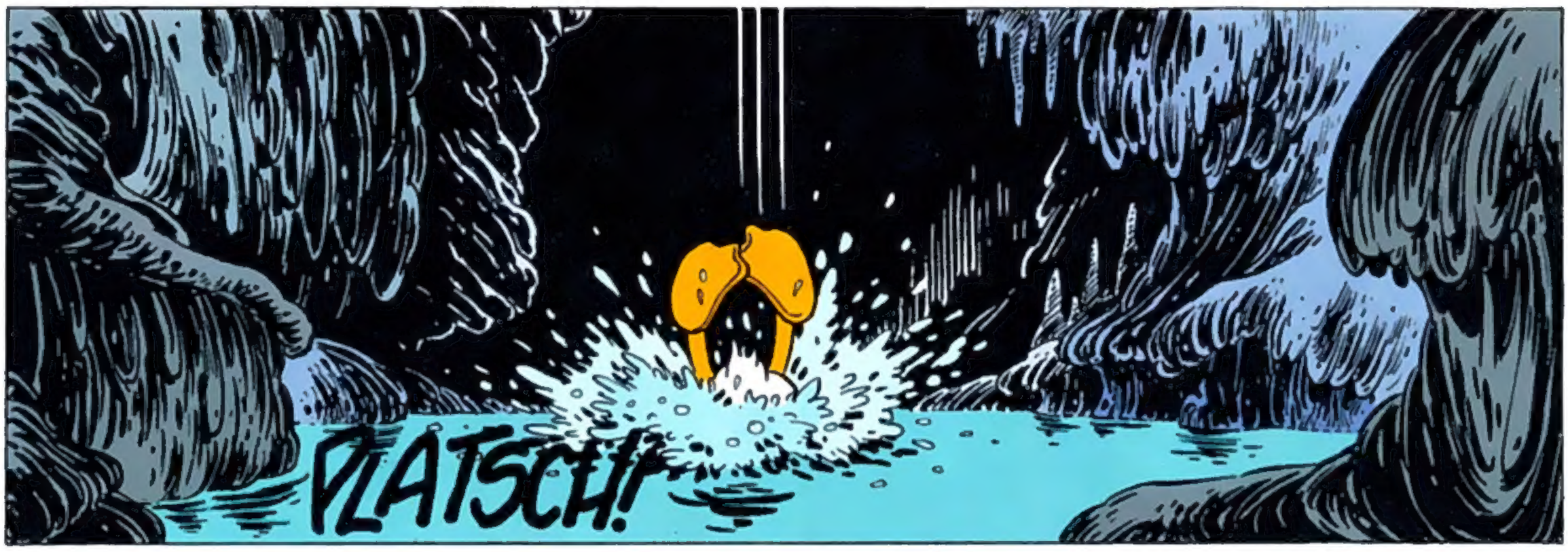
Ich finde, du übertreibst, Onkel Donald!

Es muß doch auch einen einfacheren Weg zum schriftstellerischen Ruhm geben!

Momentan wäre ich schon mit einem einfacheren Weg zum Grund dieser Spalte zufrieden!

Hilfe!

BRÖSEL!


PLATSCH!

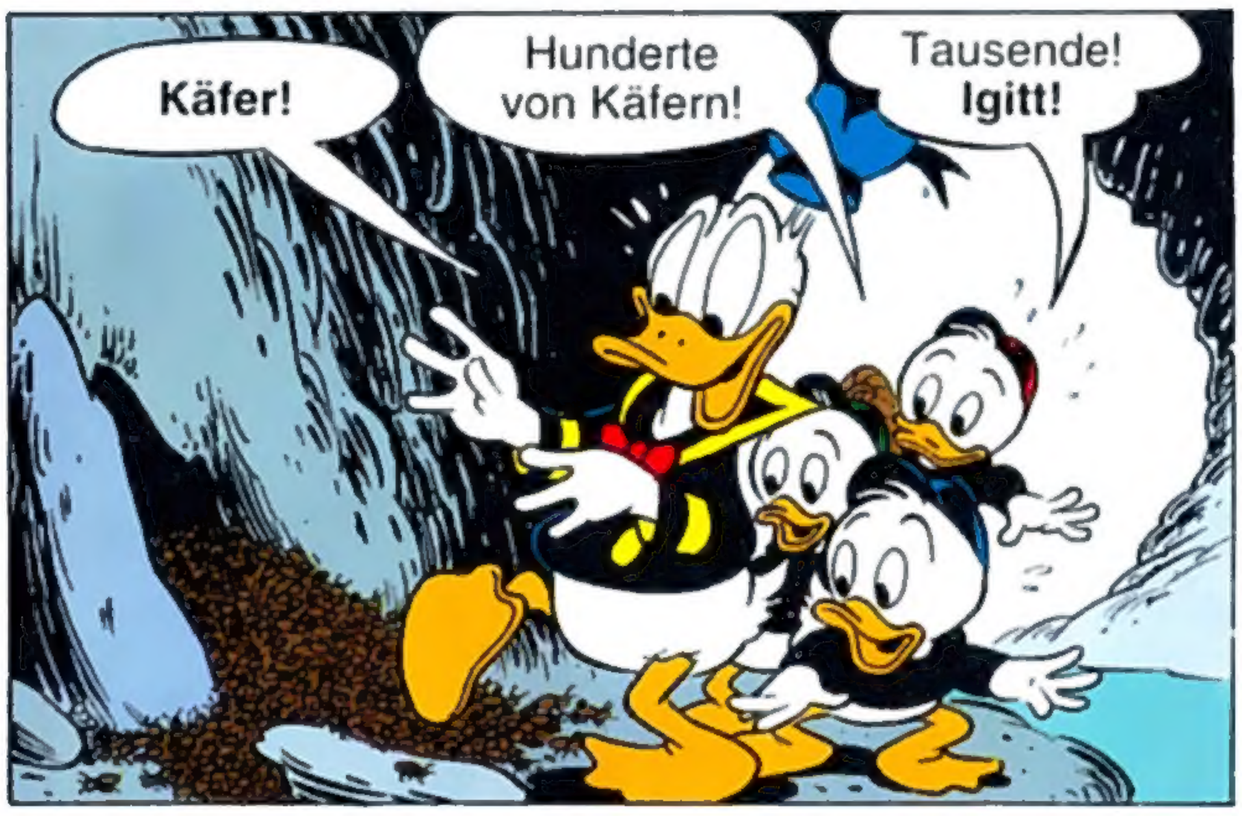
Einfacher geht es wirklich nicht, Onkel Donald!
Seht mal! Hier drin gibt es Fische!
Merkwürdig! Sie haben keine Augen!

Dann verpassen sie den Wutanfall, den ich kriege, wenn ihr mich hier nicht gleich rausholt!

Ist ja irre! Da sind auch Salamander und Grillen!
Und sie haben auch keine Augen!
Wie wär's, wenn du eine Abhandlung über die Tierwelt der Schummerhöhle schreiben würdest?

Etwas Sensationelleres als Grillen dürfte es aber schon sein!
Heb doch mal einen Stein hoch! Vielleicht findet sich was!

Fällt euch nichts Gescheiteres ein? Was kann da schon drunter sein? Eine Herde Büffel?


Käfer!
Hunderte von Käfern!
Tausende! Igitt!

Herr du meine Güte! Da muß eine ganze Höhle voller Käfer sein!

Du bist offenbar auf ein Nest gestoßen!

Die drängen uns glatt von dem Vorsprung!

Dann hüpfen wir auf die andere Seite! Kein Problem!

Los, spring, Onkel Donald!

Und hopp!

Wie ein Künstler doch leiden muß!

RUTSCH!

PLATSCH!

Doch den wahren Berufenen kann nichts davon abhalten, seiner Berufung zu folgen...

Also, wenn das nichts ist, worüber es sich zu schreiben lohnt!

Beeindruckend, ja, aber nicht beeindruckend genug!

Na, hör mal! Diese Höhle ist voller Wunder, wie sie noch niemand gesehen hat!

Schon möglich! Aber noch hat mich die Muse nicht geküßt!

Ich suche eben nach einer **einmaligen Erfahrung!** Etwas, das mich geradezu zum Schreiben **zwingt!**

Dieser Wasserfall ist bestimmt einmalig! Schau, wie das Wasser quer durch den Raum schießt!

Wahrscheinlich verschwindet es dort hinten in einem Tunnel, aber ich kann nichts erkennen!

Laß mich mal sehen, ich bin größer!

Nichts zu machen! Ich binde mir das Seil um, und ihr haltet es fest! Dann kann ich mich rauslehnen!

Sei vorsichtig, Onkel Donald!

Keine Sorge! Laßt noch ein bißchen nach... noch mehr...

Huch! Das war zuviel!

FLUTSCH!

FLOTSCH!

So genau wollte ich auch wieder nicht wissen, wohin das Wasser verschwindet!

Warum will Onkel Donald nur unbedingt das Schreiben anfangen? Häkeln würd's doch auch tun!

In den brodelnden Fluten haben Donald und die Kinder alle Mühe, sich über Wasser zu halten...

Im Tunnel muß man dann wohl oder übel auf Tauchstation gehen...

Blubb!

Doch plötzlich... Tageslicht und Luft!

Gerettet!

Schnell an Land, ehe uns noch Kiemen wachsen!

Dann...

Soviel also zum Thema Recherchieren, Onkel Donald! Und nun?

Hat dich die holde Muse endlich geknutscht?

Zwingt dich etwas zum Schreiben?

Und wie! Ich kann's kaum erwarten loszulegen!

Mach Witze! Reicht es für sechs Bände?

Nein, nur für eine dünne Broschüre! Ein Ratgeber für zukünftige Kollegen mit dem Titel...

...„Die Kunst, kein Schriftsteller werden zu wollen"!

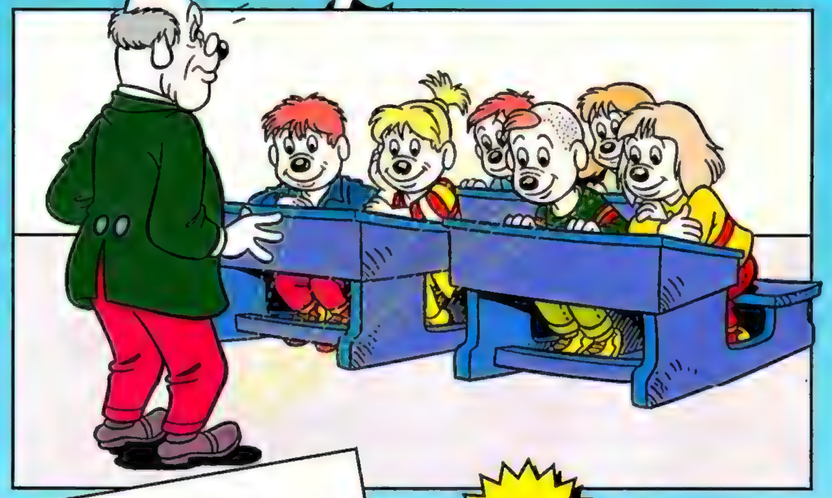
ENDE

Witze, Tips + Tricks

ACHTUNG, OHRFEIGEN! STREICH DER WOCHE

Stiere Blicke

Die Schuh-Nummer
Hier muß die ganze Klasse ran – oder wenigstens die halbe! Alle starren dem Lehrer eine ganze Stunde lang auf den Schuh. Wetten, daß das den Schulmann mit der Zeit etwas aus der Fassung bringt …



„Ich schau dir auf die Ohren, Kleines!“
Schau jemandem, mit dem du dich unterhältst, nicht in die Augen, sondern aufs Ohr. Das bringt fast jeden ganz schön durcheinander. (Oder man hält dich für nicht ganz dicht – Pech gehabt!)

Witz der Woche

Unterhaltung im Bus: „Ich fahre jetzt schon 15 Jahre lang mit dem Bus.“ – „Donnerwetter, wo sind Sie denn da eingestiegen?“
Christian Rost, Hassenbach

Trick 17 – Spezi

Limo und Cola – getrennt in zwei Pappbechern, vereint in Mund und Magen – mit dem **Spezi-Spezial-Trink-Trick!** Wer's Donald nachmachen will, trainiert erst einmal mit **Wasser** in der **Badewanne!**

MICKY MAUS übernimmt auf keinen Fall Verantwortung für klebrige T-Shirts oder verfleckte Teppiche.

Der Lehrer fragt in der Schule: „Welchen Ausdruck gibt es noch für Staubgefäße?“ – „Mülleimer“, meint Fritz.
Stefan Dupke, Neubrandenburg

Experimente mit Düsentrieb

Weg und wieder da!

Lege eine Münze in einen Becher, eine Tasse oder ein Schüsselchen. Das Gefäß darf nicht durchsichtig sein.

Richte deinen Blick auf die Münze. Dann geh langsam zurück, so weit, daß du die Münze nicht mehr siehst.

Bitte einen Helfer (oder ein Helferlein), Wasser in den Becher zu gießen. Und plötzlich ist die Münze wieder zu sehen!

Woran liegt's?
Die Lichtstrahlen von der Münze laufen schnurgerade durch die Luft. Das Wasser aber „bricht“ die Strahlen und bringt so die Münze wieder in dein Blickfeld. Aus dem gleichen Grund sieht übrigens das Wasser in Schwimmbecken, Teichen und Flüssen auch nie so tief aus, wie es in Wirklichkeit ist.

EINFACH ZAUBERHAFT

Wundertüte

Einem nackten Mann kann keiner in die Tasche greifen. Aber aus einer leeren Tüte etwas hervorholen, das geht! So:

In eine große Tragetüte aus Papier schneidest du ein Loch – so wie hier.

Lege die Tüte in ihre Falten. Schon ist das Loch verschwunden!

Zeige die leere Tüte von allen Seiten vor. Das Publikum sieht nichts Verdächtiges. Das Loch …

… hast du ja zugeklappt. Greife jetzt in die leere Tüte …

… und zaubere eine MICKY MAUS hervor.

Die MICKY MAUS hattest du dir vorher unterm Pulli in den Hosenbund gesteckt. Und dann im Schutz der Tüte durch das Loch hervorgeholt! Geht natürlich auch mit anderen Sachen.

Gast im Berghotel: „Warum haben Sie denn zwei Schnitzel gebracht?“ Stammelt der Ober: „Dieses verdammte Echo!“
Franziska Meißner, Osterburg

Ein kleiner Reinleger

Das ist doch der Gipfel!

„Welcher war der höchste Berg vor der Entdeckung des Mount Everest?“ fragst du deinen Erdkundelehrer. Oder deinen Vater. Oder den fürchterlichen Klugschwätzer zwei Reihen vor dir. Du wirst alle möglichen Antworten bekommen – aber ob die richtige dabei ist? Die lautet nämlich: **„Der Mount Everest!“** Denn entdeckt oder nicht entdeckt – der höchste Berg war er auf jeden Fall!

EV-MM 4595/1

Der Biologielehrer fragt: „Welcher Vogel baut kein eigenes Nest?“ – „Der Kuckuck!“ – „Richtig. Und warum baut er kein Nest?“ – „Weil er eins in der Küchenuhr hat!“
Antje Schroeder, Halle

Spiele für zwischendurch

Pool auf dem Eßtisch

Beim Pool-Billard müssen Kugeln in Löcher in den Tischecken gestoßen werden. Mit Damesteinen und ein paar Pappbechern kann man eine Art Pool (sprich: Puhl) auch prima zu Hause spielen.

So wird der Eßtisch* zum „Pool-Tisch“:
Mit Klebestreifen werden die Pappbecher am Rand des Tischs befestigt. Wie genau, das zeigt unser Bild.

*Klar, daß ein Tisch nur mit elterlicher Genehmigung „umgebaut“ wird!

Spielzeit: Damesteine in die Becher schießen. Aber nur **indirekt:** Stein A wird mit dem Finger geschnippt; Stein A stößt Stein B an; Stein B muß in einen Becher flitzen.
Genaue Regeln für einen oder zwei Spieler (oder auch für mehr) erfindet ihr am besten selbst!

Walt Disneys
MICKY MAUS

SCHAUSPIEL-SCHULE

KF 13-10-46

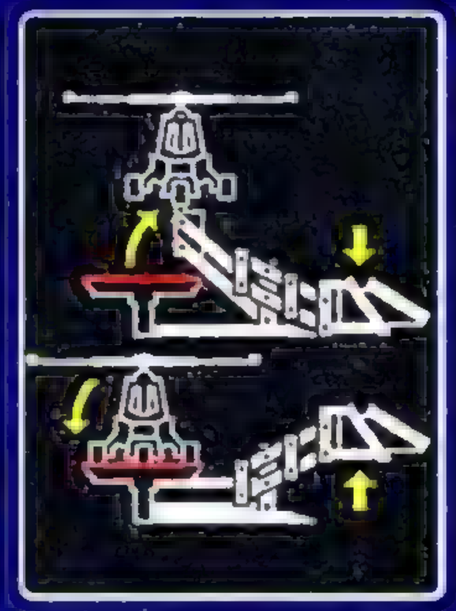
KLATSCH!
KLATSCH!

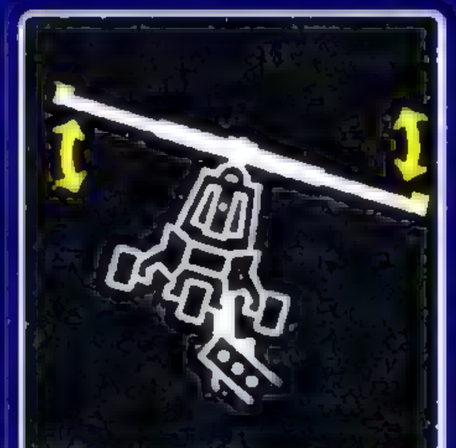
ENDE

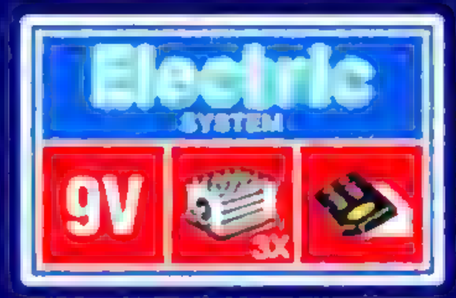
PROFI-OPERATOR GESUCHT!

3990056*&UI

4870JH498







LEGO Technic

Das funktioniert!

DONALDS LACHPARADE

„Weißt du, daß bei jedem Atemzug, den ich mache, irgendwo auf der Welt ein Mensch stirbt?" – „Hast du es schon mit Mundwasser versucht?"
Frank Reinemann
Gardelegen

„Ich hätte gerne ein paar Autohandschuhe!"
„Welche Nummer?"
„HB-C 2334!"
Christina Müller
Gemünd

In einem Restaurant sagt der Gast zum Ober: „Ich möchte gerne bezahlen." Fragt der Ober: „Was hatten Sie denn?" Sagt der Gast: „Hunger und Durst."
Frank Falk, Rostock

Herr Schwab ruft bei der Zeitung an: „Ich bin Vater von Fünflingen geworden!" Der Redakteur glaubt sich verhört zu haben und meint: „Können Sie das wiederholen?" „Um Gottes willen", meint der junge Vater, „was soll ich mit zehn Kindern."
Susanne Költze
Deggendorf

Im Elefantengehege gibt es einen fürchterlichen Knall. Alle starren entsetzt, was wohl passiert ist. Nur der Tierpfleger dreht sich ruhig zum Elefanten um und sagt: „Wie oft habe ich dir schon gesagt, daß du die Kaugummiblasen nicht platzen lassen sollst."
Lisa Bender, Schwabhausen

Franz und Fritz helfen ihren Eltern beim Umzug. Franz schleppt einen kleinen Schrank. „Wo ist denn Fritzchen?" fragt der Vater. „Ich dachte, der hilft dir." – „Macht er ja", ächzt Franz. „Er sitzt im Schrank und hält die Kleiderbügel!"
Andreas Peisig, Lindhorst

Bitte, Bitte!

Mami, erzählst du heute abend wieder eine Gespenstergeschichte?

Huhuu!

Ist so schön gruslig!

„Was kostet dieser Hund?" – „Hundert Mark." – „Wie wäre es mit der Hälfte?" – „Bedaure, aber ich verkaufe nur den ganzen Hund."
Michael Paul
Haldensleben

Der Religionslehrer möchte bei Hannes religiöses Empfinden wecken. Er läßt Hannes durch ein Klassenzimmerfenster auf die romantische Winterlandschaft schauen und sagt gefühlvoll: „Schau, Hannes, wie der liebe Gott den Teich so schön hat zufrieren lassen." Darauf Hannes: „Kunststück, im Winter!"
Sandra Samulski
Karlsruhe

Huhuu! Ich bin ein Gespenst!

Huhuu! Ich auch!

Oder kennst du den: Großes Vampirfest. „Ganz vorzüglich, diese Bowle", schwärmt ein Gast. „Sie müssen mir unbedingt das Rezept verraten" – „Oh, das ist nicht ganz einfach – zuerst stehlen Sie 150 Blutproben im Lager der Verkehrspolizei..."

„Stellen Sie sich vor, in dem alten Gasthof habe ich in einem Bett geschlafen, in dem schon Napoleon, Kaiser Franz und der Alte Fritz schliefen." „Du liebe Zeit! War es denn nicht furchtbar eng?"
Ursula Hoffmann
Dahme

Zwei Indianer verabschieden sich. „Wo treffen wir uns wieder?" – „Ist mir egal!" – „Wann soll ich kommen?" – „Ist mir auch egal." „Mir auch, also tschüs!" – „Ja, tschüs. Aber sei pünktlich."
Astrid Büggen
Papenburg

...oder kennt ihr den verarmten Grafen, der sein Gespenst an eine Geisterbahn vermieten mußte...

Wer bestellt das Feld?

Hi, Junior! Wie geht's?

Mir gut! Aber mein Paps hat einen üblen Hexenschuß!

F Pi 89002 C

Und das ausgerechnet heute, wo er das Feld bestellen wollte!

Das ist echt Pech!

Später...

Hundert Taler würde ich bezahlen, Wölfchen! Aber heutzutage will ja keiner mehr in der Landwirtschaft arbeiten!

Wir könnten das Geld gut gebrauchen, aber Papi ist allergisch gegen Arbeit!

Moment mal! Ja, so müßte es gehen!

Wenn wir ihn glauben lassen... tuschel...

Super, die Idee!

Hier ist eine Kiste für die hundert Taler, Junior!

Und nun verbuddeln wir die Kiste ganz am Ende des Feldes!

Ich sage dir, euer Acker ist schon so gut wie umgepflügt! Komm jetzt!

STAMPF! STAMPF!

Im Ernst? Dein Paps hat einen **Schatz** auf seinem Feld gefunden?

!?

Ja, stell dir vor! Einfach so, **beim Pflügen!**

Ein **Schatz?**

TIPPEL! TIPPEL!

Und er glaubt, daß da **noch mehr Schätze** liegen!

Hört, hört!

SAUS!

!!

Es läuft!

War mir klar! Hihi!

Der Faulpelz ratzt, wie immer! Selber schuld!

RAZONG!

Dann gehören die Schätze mir!

TUCKER!

Der Super Spiel- und Sammelspaß präsentiert von

MERLIN COLLECTIONS

SUPER STREET FIGHTER II™ MAGICAPS

Die echte Wettkampfausführung aus extrastarkem Plastikmaterial !!

Hallo Street Fighter!
Exklusiv für Euch gibt es auf dieser Anzeige ein absolut starkes Geschenk: Die SSF II Kampfunterlage. Sie ist aus dem gleichen starken Kunststoffmaterial wie die Caps hergestellt und dient als Unterlage für alle Profikämpfe, damit es immer gleiche Bedingungen gibt. Also, nichts wie hin zum Zeitschriftenladen und eine Tüte SSF II Magicaps gekauft – schon kann es losgehen mit den ersten Trainingsrunden:

*Zuerst wird ausgeknobelt, wer anfängt.
*Jeder Fighter setzt die gleiche Anzahl von Caps ein.
*Alle eingesetzten Caps werden zu einem Turm gestapelt (Bildseite nach unten).

*Der Beginner nimmt einen weiteren Cap oder einen Slammer und wirft diesen auf den Stapel.

*Alle Caps, die danach mit der Bildseite nach oben zeigen, gehören ihm.
*Die restlichen Caps werden erneut gestapelt. Jetzt ist der zweite Fighter an der Reihe...

Alles klar? Dann viel Spaß bei Deinen ersten Trainingsrunden mit:

Merlin's SSF II Magicaps

Und nicht vergessen:
Nur Übung macht den Meister!!

Ab 2.11. bei Deinem Zeitschriftenhändler

1 Tüte mit 5 Caps oder 4 Caps und 1 Slammer für nur DM 2.- / ÖS 15.- / sfr 2.-
Den tollen Sammelordner mit transparenten Aufbewahrungsfächern kannst Du bestellen.
Genaue Hinweise findest Du auf der Rückseite der Tüten.

DONNER!

Bald...

O Mann! So schnell habe ich noch nie jemanden pflügen gesehen!

WROOOMM!

Dein Paps hat sich seinen Lohn echt voll verdient!

Seinen **Schatz!** Für so was wie Lohn würde er keinen Finger krumm machen!

Hahaha! Es gibt immer noch Deppen, die sich für einen Hungerlohn abrackern!

5

!?

Ein Schatz!

KNIRSCH!

Mindestens 100 Taler!

?!

Das müssen wir den Kumpels daheim erzählen!

ZUR STADT

Nicht übel für den Anfang! Aber ich wette, hier ist noch mehr verbuddelt!

Ich sag' ihm jetzt die Wahrheit, damit er aufhören kann!

Hilfe!

Mir aus dem Weg, Kinder!

RÖÖÖHR!

Stört mich nicht bei der Arbeit!

Plötzlich...

Laßt rollen, Leute! Und viel Glück!

TUCKER! TUCKER!

AUFS LAND

ZUR STADT

DRÖHN!

Schnarch!

DONNER! RASSEL!

ROMMS!

WROMM!

Doch nicht so genial, die Idee!

TUCKER! TUCKER!

ENDE

SACHEN GIBT'S...

Verrücktes • Verblüffendes • Wissenswertes

KAUM ZU GLAUBEN ...

...ABER AMTLICH!

DER FALL DES LETZTEN RAUBRITTERS

Im Jahr 1933 hatte sich ein Einbrecher in Paris mit einer Ritterrüstung verkleidet. Warum? Wir wissen es nicht. Doch es kam, wie's kommen mußte: Die Rüstung klapperte, der Hausherr wurde wach und hebelte den Eisenhans aus. Der fiel hin, die Rüstung verklemmte sich, und der falsche Rittersmann konnte erst nach 24 Stunden von einem Schlosser befreit werden.

Morse-Maler

Der Erfinder des Morsealphabets, Samuel Morse, begann seine Berufslaufbahn vor knapp 200 Jahren als Maler. Wie seine Bilder wohl ausgesehen haben?

Triskaidekaphobie

Dieses schwierige Wort bezeichnet die Angst vor der Zahl 13. Besonders verbreitet ist die Triskaidekaphobie in Amerika, wo in vielen Hotels nach dem 12. Stock gleich der 14. kommt!

Bio-Waffe

Die Belagerer von Burgen im Mittelalter schleuderten mit ihren Katapulten nicht selten Tierleichen über die Festungsmauern. Ziel einer solchen Aktion: die Verbreitung von Krankheiten.

See-Gesang

In hellen Vollmondnächten fängt ein Salzsee bei Battacaloa auf Sri Lanka an zu singen: Über seiner Oberfläche tönt Musik, die von seinem Grunde zu kommen scheint. Eine gesicherte Erklärung dafür hat man noch nicht. „Hauptverdächtige" sind Krebse, die in diesem See leben.

Willkommen!

In Tibet begrüßt man liebe Gäste durch Herausstrecken der Zunge.

MICKYS TIERLEBEN

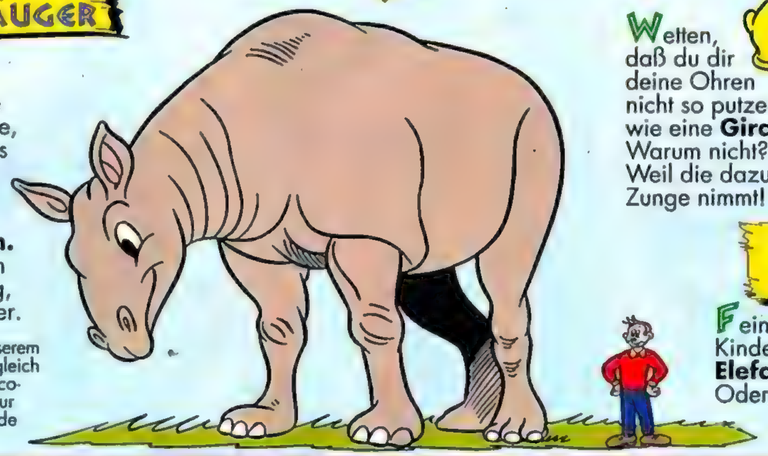
BLITZFÄRBUNG

Der **Alpenschneehase** hat ein dunkles Fell in der schneefreien Zeit und ein weißes, wenn Schnee fällt. Das ist ganz wörtlich zu nehmen: Die Umfärbung des Fells findet nicht jedes Jahr zur selben Zeit statt. Nein, das Schneehasenfell verfärbt sich blitzschnell und genau dann, wenn der erste Schnee fällt.

RIESEN-SÄUGER

Das größte Säugetier, das je auf der Erde lebte, war ein hornloses Nashorn (wie witzig!) namens **Indricotherium.** Seine Maße: 6 m hoch, 8,5 m lang, 18 Tonnen schwer.

Das Menschlein auf unserem Bild steht nur zum Vergleich da. Mensch und Indricotherium haben nicht zur selben Zeit auf der Erde gelebt.



„WATTESTÄBCHEN" FÜR LANGHÄLSE

Wetten, daß du dir deine Ohren nicht so putzen kannst wie eine **Giraffe?!** Warum nicht? Weil die dazu ihre Zunge nimmt!

WOMIT RIECHT DER ELEFANT?

Feinde-Verjagen, Essen-Pflücken, Kinder-Baden - alles macht der **Elefant** mit seinem Rüssel. Oder, besser gesagt, fast alles! Zum Riechen nämlich gebraucht er sein Maul.

DAS MINI-QUIZ VON SACHEN GIBT'S ...

1. Wer ist der Erfinder der Ottifanten?
2. Wie heißt das heilige Buch der Moslems?
3. In Form einer 28 cm hohen vergoldeten Bronzefigur wird der begehrteste Filmpreis der Welt verliehen. Wie heißt er?
4. Durch die Tortenshow „Alles nichts oder?!" wurde Hella Kemper berühmt. Wie lautet ihr Künstlername?
5. Welche Nuß, beim Fernsehen gerne geknabbert, ist eigentlich gar keine Nuß, sondern eine Bohne?
6. Wie viele Augen hat ein Würfel auf allen sechs Seiten zusammen?
7. Was bedeuten die Abkürzungen PKW und LKW?
8. Wofür stehen die 50 Sterne der amerikanischen Flagge (eher einfache Frage) und wofür die 13 Streifen (sauschwere Frage)?

Auflösungen:

1. Otto
2. Koran
3. Oscar
4. Hella von Sinnen
5. Die Erdnuß
6. 21
7. Personenkraftwagen und Lastkraftwagen
8. Für die 50 Staaten der USA und für die 13 Gründerstaaten

WIE UND WARUM?

Warum haben Zebras Streifen?

Alte Sachen-gibt's-Leser sagen jetzt: Zur Tarnung! Doch nun wollen Tierforscher herausgefunden haben, daß das gar nicht stimmt. Sie behaupten: Das Zebramuster ist zur Tarnung viel zu auffällig, und für die Raubtiere ist das Riechen ohnehin wichtiger als das Sehen. Nein, in Wirklichkeit dienen die Zebrastreifen zum Schutz vor Tse-Tse-Fliegen. Denn diese Blutsauger und Krankheitsüberträger lassen sich am liebsten auf Tieren mit dunklem Fell nieder. Und bei den weißschwarz gestreiften Kameraden wissen sie nicht, ob sich die Landung lohnt, und fliegen lieber anderswohin.

(So ist es oft in der Wissenschaft: Der eine sagt dies, der andere jenes. Und wenn sie sich nicht einig geworden sind, streiten sie sich noch heute!)

Wie funktioniert ein Klettverschluß?

Die eine Hälfte eines Klettverschlusses besteht aus vielen, vielen kleinen Osen. Und die andere Hälfte besteht aus vielen, vielen kleinen Haken. Alles klar?

EV-MM 4595/3

VULKANISCHES

Der höchste aktive Vulkan	heißt **Ojos de Salado.** Er liegt in den Anden zwischen Argentinien und Chile und ist 6.890 m hoch.
Der tätigste aktive Vulkan	ist der **Stromboli,** nördlich von Sizilien. Dieser rastlose Geselle bricht jede Viertelstunde aus.
Der mächtigste aktive Vulkan	der Erde ist der **Mauna Loa** auf Hawaii. Er hat schon so viel Lava ausgestoßen, daß man damit ganz Deutschland über 50 m hoch zuschütten könnte.

DIE REKORDE TABELLE

WALT DISNEY'S

KATER KARLO

Das große Salat-Chaos

Später...

So, jetzt noch die Portion für den Bankdirektor!

ÜBERGIB ALLES GELD DER BANK AN KATER KARLO UND DAS SCHWARZE PHANTOM

Also noch mal: Der Wächter öffnet uns die Türen, der Kassierer bringt uns zum...

KASSIERER

WACHE

DIREKTOR

HUNTER

...Bankdirektor, und Kommissar Hunter hilft uns, die Stadt ohne Probleme zu verlassen!

GIB DEINEN TEIL DER BEUTE KATER KARLO

PÖPFEL!

Lecker! Die machen hier gute Hamburger!

Oh, danke!

Du, Schnauz baut sich ein Nest auf einem Baum!

GIB DEINEM TEIL DER BEUTE DEM PHANTOM

TRÖPFEL!

Klar, er glaubt... Teufel, da sind sie!

Los, verschwinden wir durchs Fenster!

KRRRK! KLICK!

Idiot! Wir sind im **ersten Stock!**

WOOOSCH!

Hast du gestern das Fenster offengelassen?

Nö!

Mist! Jetzt hat es alle Etiketten durcheinandergewirbelt!

RUMMS!

STÖHN!

Und was machen wir da?

Wir wissen doch, daß die vier Salate für den Kommissar und die Bankangestellten sind!

HUNTER

Stimmt! Alsdann, auf geht's, Maxi!

ESSEN MIT SCHWUNG GOOFY & MAXI

Du Trottel hast meine Maschine zerstört!

Sie fahren los!

ESSEN

Bald...

Na und? Du weißt ja, was zu tun ist! Geh schon mal nach hinten!

Ein Verkehr ist das!

TRÖÖÖT!

ESSEN MIT SCHWUNG GOOFY & MAXI

RUMMS!

QUIETSCH!

HUUP!

Fangen wir also mit dem Bankdirektor an!

URRRR!

ESSEN MIT

Huhn, hierher!

ZENTRALBANK

TSCHOMM!

NEU!

DER HOCHEXPLOSIVE GÜTERZUG

UND DER VORSICHTIGE GLEISARBEITER

DIE ELEKTRISCHE SPIELBAHN FÜR DRINNEN UND DRAUSSEN

NEU!

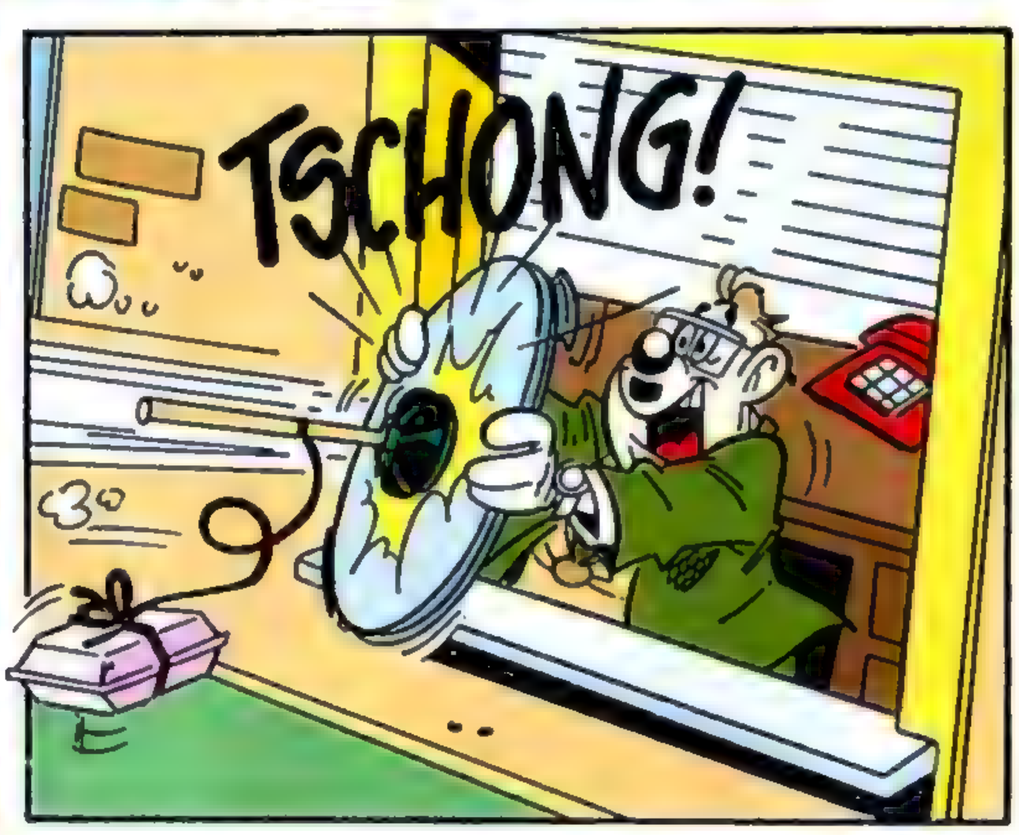
Auf dem PLAYMOBIL-Güterbahnhof herrscht rege Betriebsamkeit: Ware wird verladen und transportiert, der Portalkran hebt den Container des American Truck auf den Güterzug. Doch da: Gerade, als der hochexplosive Tankwagen vorsichtig an einer Baustelle vorbeirangiert wird, fangen die Arbeiter an zu schweißen, daß die Funken nur so fliegen! Dem Lokführer bleibt die Luft weg, nur der Vorarbeiter behält die Übersicht und reißt seine Fahne hoch, um die entgegenkommenden Züge zu warnen. Kann er das Unglück noch verhindern?

playmobil

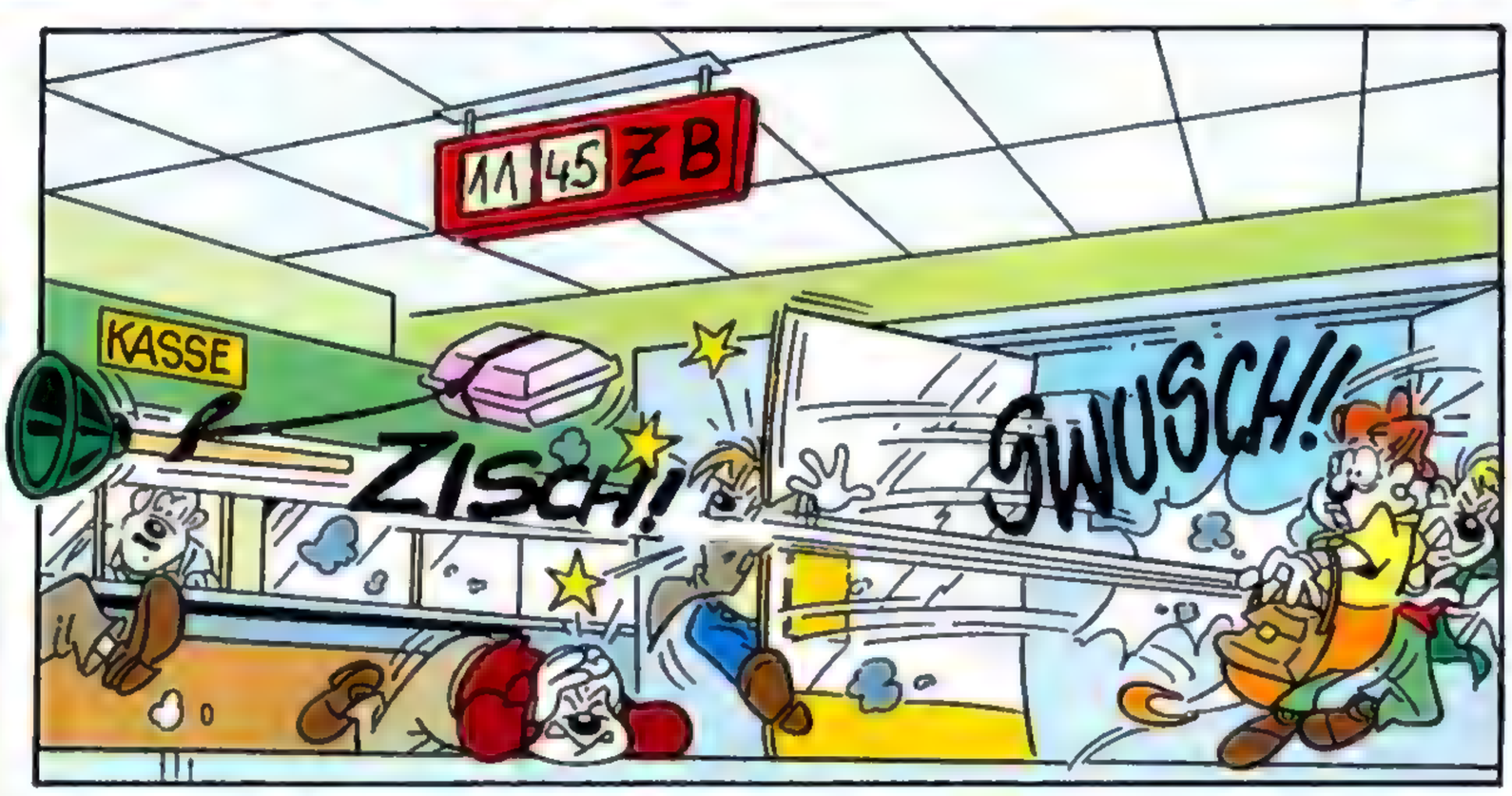
ALBANK
Ah, da kommt mein Essen!
SCHWUPP!
SCHWING!

Das sieht aber gut aus heute! Mjam!
Und mein Salat?
ZENTRALBANK

Zweiter Versuch... und Feuer!
KAWUMM!
TRÖÖT!
MÖÖÖK!
QUIETSCH! TUUUT!
MUUUH!

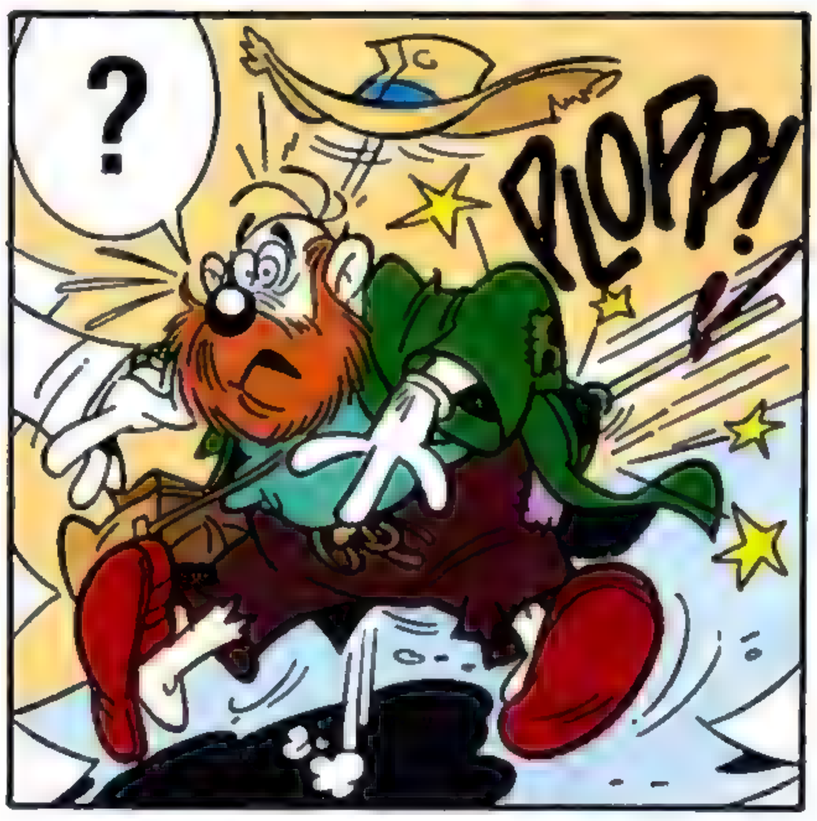

TSCHONG!

Für den Kassierer muß ich etwas tiefer zielen!


11 45 ZB
KASSE
ZISCH!
SWUSCH!!

NOTAUSGANG
KLIRR!
WOSCH!

Pah! Wie soll man da satt werden, wenn die Leute nichts wegwerfen?


?
PLOPP!

KAWUMM!

Für Sie, Herr Kommissar! Guten Appetit!

KLIRR!

Das können nur Goofy und Maxi sein!

O nein! Die zwei wissen genau, ich **hasse** Salat mit Thunfisch!

Mir reicht's! Gehen wir in ein Restaurant, Herr Maus!

Eine Schande, den Salat einfach verkommen zu lassen!

Mmm, lecker! Ich **liebe** Thunfisch!

MAMPF! SCHMATZ!

Unterdessen...

Chrrr!

Inzwischen müßten sie alle ihre Salate gefuttert haben!

Chr... oh, ihr seid es! Ich werde euch helfen, die Stadt zu verlassen!

???

Was soll das? Du Holzkopf sollst uns doch die Türen öffnen!

Halt, wartet!

Laß mich los, hörst du?

KRACKS!

Ähem...

KASSE

Ja bitte, der Herr?

Nun, wird's bald?

Wird **was** bald?

Hatten Sie heute keinen Salat?

Nein, hatte ich nicht! Der flog nämlich genau an meiner Nase vorbei!

?

KASSE

Da stimmt was nicht! Los, suchen wir den Direktor!

Nicht nötig! Da kommt er!

Da seid ihr ja! Ich öffne euch die Türen!

Quatsch! Sie sollen uns das Geld geben!

Höchst merkwürdig! Ich rufe besser die Polizei!

nutella

MIT

FUN SPORT STICKER

ZUM AUFBÜGELN

Jetzt gibt's in jedem
nutella Maxiglas (750 g)
einen von vier tollen
Fun-Sport-Stickern zum
aufbügeln oder aufnähen.
Mit den fetzigen Stickern
kann man T-Shirts, Shorts
oder Baseball-Mützen frecher,
cooler, bunter machen.

nutella wünscht
viel Spaß dabei.

© Ferrero 95

Ein toller Sticker jetzt in jedem Maxiglas.

Jetzt hab' ich die Faxen dicke! Laß uns das Ding auf die gute alte Tour drehen!

Nein!

Ich bin doch kein gewöhnlicher Krimineller!

Ah, Kater Karlo und das Schwarze Phantom!

Ich gebe euch alles, was ich habe!

Hat er den Salat des Direktors gegessen?

Hier, bitte! Zwei Hosenknöpfe!

Nimm du meinen Anteil, teurer Freund!

Danke! Und du nimmst meinen, ja?

Nein, nein, behalte ihn nur!

POLIZEI

QUIETSCH!

Auf gar keinen Fall!

Da seid ihr ja endlich!

Die Polizei!

Kommt mit, ich soll euch doch zu meinem Chef bringen!

Er hat den Salat des Kassierers gegessen!

Auf der anderen Straßenseite...

Schauen Sie mal, Herr Kommissar, da drüben!

Warum lauft ihr weg?

Alle Wetter! Das Schwarze Phantom!

Halt!

Unterdessen, in höheren Gefilden...

PIEPS! PIEPS! PIEP!

...erlebt Schnauz eine Überraschung...

Was mach' ich hier oben?

Bleib da, Phan...

RUMMS!

Einsteigen, ihr zwei, macht schon!

Ich halt' die Tür auf!

LIZEI

Jetzt haben sie den Salat!

ENDE

GRUSEL-SPASS!

Spuk-Spinnweben

Schneide dir ein Stück Klarsichtfolie ab (benutzt deine Mutter bestimmt zum Verpacken von Lebensmitteln), breite es auf einem Tisch aus und male darauf mit wasserfestem Filzstift ein großes Spinnennetz – oder ein zersplittertes Glas –, wie auf dem Foto abgebildet. Am Fenster oder an einem Spiegel wirkt das Spinnennetz richtig echt: Einfach auf die Scheibe drücken – die Folie haftet von selbst!

Leucht-Grusel EXTRA

Zwei Spuk-Gespenster, die sich wie von Geisterhand bewegen!

Stecke das Gespenst, wie auf der Rückseite der Packung beschrieben, zusammen. Drücke das Rad leicht an eine Fensterscheibe – und das Gespenst rollt langsam nach unten! Funktioniert auch an jeder anderen glatten Fläche!

Achtung! Die Gruselfiguren laufen nur, wenn die Achse sich gut drehen läßt. Deshalb mußt du folgendes beachten: Mehrmals mit dem Daumennagel über die nach innen gedrückte Lasche an der Kante entlangstreichen, bis die Lasche im rechten Winkel stehen bleibt.

Noch ein Tip, falls das Gespenst nicht mehr an der Fläche haften bleibt: Wasche einfach das weiche Rad mit Spülmittel und Wasser – danach „klebt" es wieder wie neu!

Die Figuren leuchten im Dunkeln gruselig, wenn du sie vorher mit einer Lampe anstrahlst!

Zum Selbermachen: GEISTERSCHATTEN

Für diesen Spaß brauchst du einen wasserfesten Filzstift. Male auf den Boden eines Trinkglases eine große Spinne! Aber Vorsicht, die wasserfeste Farbe geht schwer wieder ab – benutze also entweder ein altes Glas oder male die Spinne auf ein rundes Stück Papier, welches du dann unter das Glas klebst. Fülle das Glas mit einem Getränk und biete es einem Freund zum Trinken an. Zuerst wird er nichts merken – dann plötzlich wird er das Ungeziefer auf dem Glasboden entdecken!

Schatten können unheimlich und zugleich geheimnisvoll sein – mit ein bißchen Fantasie kann man die schauerlichsten Figuren entstehen lassen! Dazu brauchst du nur deine Hände, einen dunklen Raum und eine Lampe, die du auf eine helle Wand richtest. Probier selber aus, welche der Figuren am gruseligsten wirkt!

EV-MM 4595/4

GEISTER STUNDE

Wie du aus Freunden schwarze Gespenster machst!

So dekorierst du dein Geisterzimmer!

Aus Luftballons kannst du schaurig-schöne Gespensterköpfe basteln: Zeichne mit dicken Filzstiften unheimliche Gesichter darauf und beklebe sie mit Papier- oder Stoffstreifen wie auf den Beispielen oben. An einen Faden geknotet, wird aus den Ballonköpfen eine tolle Geister-Galerie!

1

Vorbereitungen:

Schaffe in einem Raum eine gruselige Atmosphäre. Stelle Kerzen auf und sorge für Gruselmusik vom Kassettenrecorder – Orgelklänge machen sich besonders gut. Halte einen Teller über eine Kerzenflamme, bis die Unterseite voller Ruß ist. Stelle den Teller mit einem zweiten, sauberen auf den Tisch.

2

Jetzt beginnt die Geisterbeschwörung:

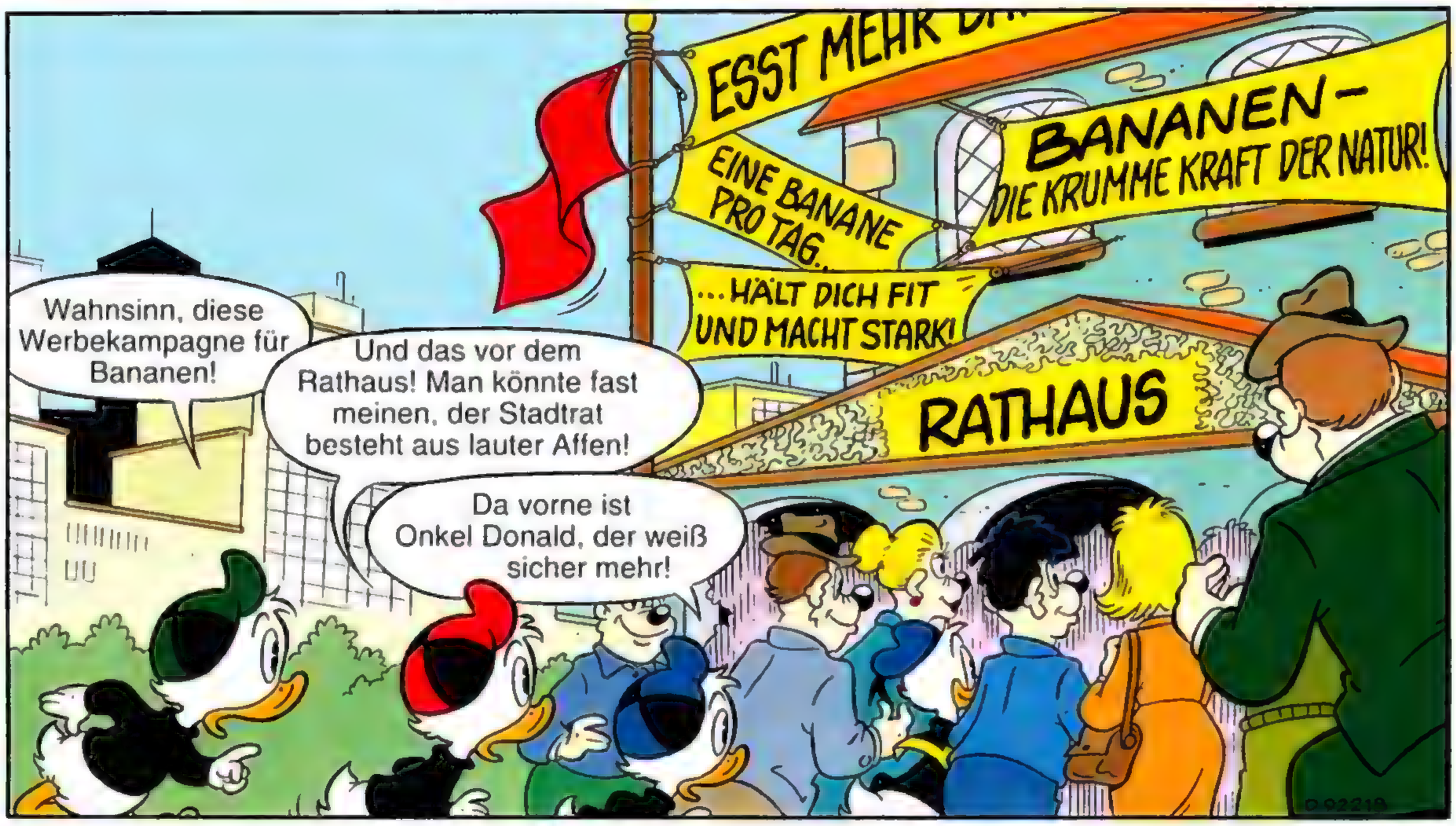
Bitte deinen Gast herein und erkläre ihm, daß du seine Hilfe brauchst, um einen Geist herbeizurufen. Dazu, erklärst du, wären ein paar Konzentrationsübungen erforderlich. Du nimmst den sauberen Teller, fährst mit den Fingern über den Tellerboden und anschließend damit über dein Gesicht. Dein Freund soll dir mit dem rußigen Teller die Übungen ganz genau nachmachen und dir dabei immerzu fest in die Augen schauen (damit er seine rußigen Finger nicht bemerkt).

3

Nach einer Weile erklärst du dann, ihr hättet die Beschwörung gemeinsam geschafft, das Gespenst befände sich jetzt im Zimmer. Kichernd hältst du deinem Gast einen Handspiegel vors Gesicht. Garantiert hat er sich noch nie so über sein Spiegelbild erschreckt wie jetzt.

EV-MM 4595/5

Hindernislauf mit Bananen



Ich muß diese Bananen über eine bestimmte Strecke jonglieren, und das in kürzester Zeit und ohne auch nur einmal abzusetzen!

Kein Wunder, daß du der einzige Teilnehmer bist!

Ich schaff' das schon!

Fein, Herr Duck, dann kann es ja losgehen!

Ich hoffe, Sie sind fit, Herr Schiedsrichter! Wenn nicht, geben Sie mir lieber gleich den Preis, gewinnen tu' ich nämlich eh!

Sparen Sie sich die Sprüche! Ihnen steht einiges bevor!

Hinterher, Brüder! Mal sehen, ob Onkel Donald es tatsächlich packt!

Huch?

Kläff! Kläff!

Hau ab, du Töle! Was glaubst du, wer du bist?

Hrrks!

So ein kleiner Straßenköter bringt mich doch nicht aus der Fassung!

He, Sie!

Niemand brüllt ungestraft meinen Wasti an!

Oha!

Au!

WAPP!

Die Bananen fallen runter!

Ächz!

Doch...

SCHWUPP!

Ist ja irre!

Affen-stark!

Auf!

Dachtet ihr wirklich, ich gebe meinen Rekord-versuch so schnell auf?

Weiter, Herr Duck, hier entlang!

Und so...

Vorsicht, Onkel Donald! Da vorne wird's happig!

Hechel!

Das gibt eine Katastrophe!

Wohl reif für die Klapsmühle, was?

TRÖÖÖÖT!

HUP!

HUP!

QUIEEEETSCH!

Du Angeber! Zeig deine Tricks gefälligst woanders!

Waaaah!

BOING!

S-488

DENG!

Huffa!

ZACK!

Aaachtung...

POTZ!

Puh, geschafft!

Ich fühle mich ein bißchen unterfordert! Wo bleibt das nächste Hindernis?

Eine leere Straße? Sonst fällt Ihnen nichts ein?

Von wegen leer! Das gibt ein Chaos! Du steuerst direkt auf eine Zirkusparade zu!

Kehr lieber um, Onkel Donald!

Geht nicht! Dann würde ich doch verlieren!

Endlich:

Fun Online

Das neue PC-Magazin

nicht nur für Freaks...

...sondern für alle, die Computer kapieren wollen.

NEU:

Magazin und CD-ROM!
für coole **7,80 DM!**

RIESEN GEWINN
Superpreise: Compaq
+ jede Menge
Software

Ab **sofort** bei deinem Zeitschriften-händler!

Fun Online

Das starke **Software-Magazin** mit Games, Lernprogrammen, Tests, Comics, News und ganz **viel Spaß.**

Fun Online

Die **CD-ROM:** randvoll mit **Demos,** Kino-Clips, Datenbank, Musik und interaktivem Comic mit **Zocky Mc Hacker.**

C o m p u t e r n l e i c h t g e m a c h t !

Und so...

WUMMS! TSCHÄNG!

UMPAH! TÄTERÄÄ!

Hilfe!

He?

Uff!

Eine Sekunde später, und das Spiel wäre aus gewesen!

Weiter geht's!

Obacht! Guck nach hinten!

Wie?

Aaah!

Der Kerl hat wirklich Ausdauer!

Gut so!

Oje. Blumen! Da muß Onkel Donald immer niesen!

Haa... haa... haaa...

Es kommt noch schlimmer!

Ein offener Kanaldeckel...

Hatschiiie!

Vorsicht!

Tja. das war's dann wohl...

War es nicht! Da!

Klasse. Onkel Donald! Nichts kann dich aufhalten!

Danach...

Durch den Zoo?

Ja, ohne Abkürzung direkt an den Affenkäfigen vorbei!

ZOO

Na schön, wie Sie wünschen! Aber glauben Sie ja nicht, Sie können mich hier drin reinlegen!

Grrr!

Ich weiß genau, was du willst, Dicker! Aber daraus wird nichts!

RÜTTEL! RÜTTEL!

Grumpf!

Huch!

Groarrr!

Hau ab, sag' ich! Selbst King Kong hätte heute keine Chance gegen mich!

Das arme Tier! Man hat ihm sein Futter gestohlen!

Das ist doch Tierquälerei!

Grunz!

Sie gemeiner Bananendieb!

Was?

TSCHACK!

Weg da!

ANZEIGE

Hippomäßig gut!

Ob der Kinder Happy Hippo-Snack® das Geheimnis ist, warum die Happy Hippos immer so happy sind? Na, auf jeden Fall futtern die Happy Hippos am liebsten den leckeren Kinder Happy Hippo-Snack®, weil der so schokoladen-knusper-cremig und reich an Milch und Haselnüssen ist – der schmeckt einfach hippomäßig gut!

Gleich hat er mich... und die Bananen!

Groar!

Doch im letzten Moment...

Bei Fuß, Herkules!

Schön artig sein, mein Kleiner!

Puh!

Gleich hast du's geschafft, Onkel Donald! Nur noch ein paar Meter durch den Stadtpark!

Grrr...

AUSGANG

Stöhn! Kinder, ich bin auf einmal so müde!

Kann ich gut verstehen!

Halt trotzdem durch! Wir können da vorne schon die Ziellinie sehen!

Du bist gleich da!

Beeilen Sie sich, sonst muß ich den Lauf vorzeitig abbrechen!

Was mir auch sehr recht wäre!

ZIEL

Los, reiß dich am Riemen! Du schaffst es!

I-ich kann nicht mehr! Ächz!

Ich bin total am... am Ende!

Denk einfach an den Überraschungspreis für den Gewinner!

Bäh!

So nah und doch so fern!

Treffer!

WOMP!

Autsch!

Geschafft!

In Rekordzeit!

BLITZ!

Puuuh...

Hurraaa!

RUMPS!

Später...

Ich habe die Ehre, Ihnen nun den Überraschungspreis überreichen zu dürfen!

Was ist es? Spucken Sie's aus!

LECKERMANN BANANEN

Bitte schön! Ganze zehn Zentner Bananen!

Wie?

Was?

Aber nicht mit mir!

Stoppen Sie seine Zeit! Das wird bestimmt der schnellste Bananenwurf-Dauerlauf aller Zeiten!

ENDE

Disney's

POCAHONTAS

© DISNEY

Hol dir die tollen Schmuckstücke und Spiele zum Film!

In allen Warenhäusern und Supermärkten erhältlich.

Haarreif

Haarschleife mit Email

Frotteband mit Schleife

Haarschleife mit Email

Email-Brosche

Goldkarabiner

Pin

Haarspange mit Email

Haarspange mit Email

Tagebuch

Haarband mit Anhänger

Geschenk-Set, groß

Geschenk-Set, klein

Täschchen mit Brosche

Malschablonen

Puzzle zum Ausmalen

Puzzle würfeln

Stempeln

Knetebilder

Art. 12051

Art. 12053

Art. 12054

REMUS

EGMONT
Handelsservices GmbH
D-70794 Filderstadt

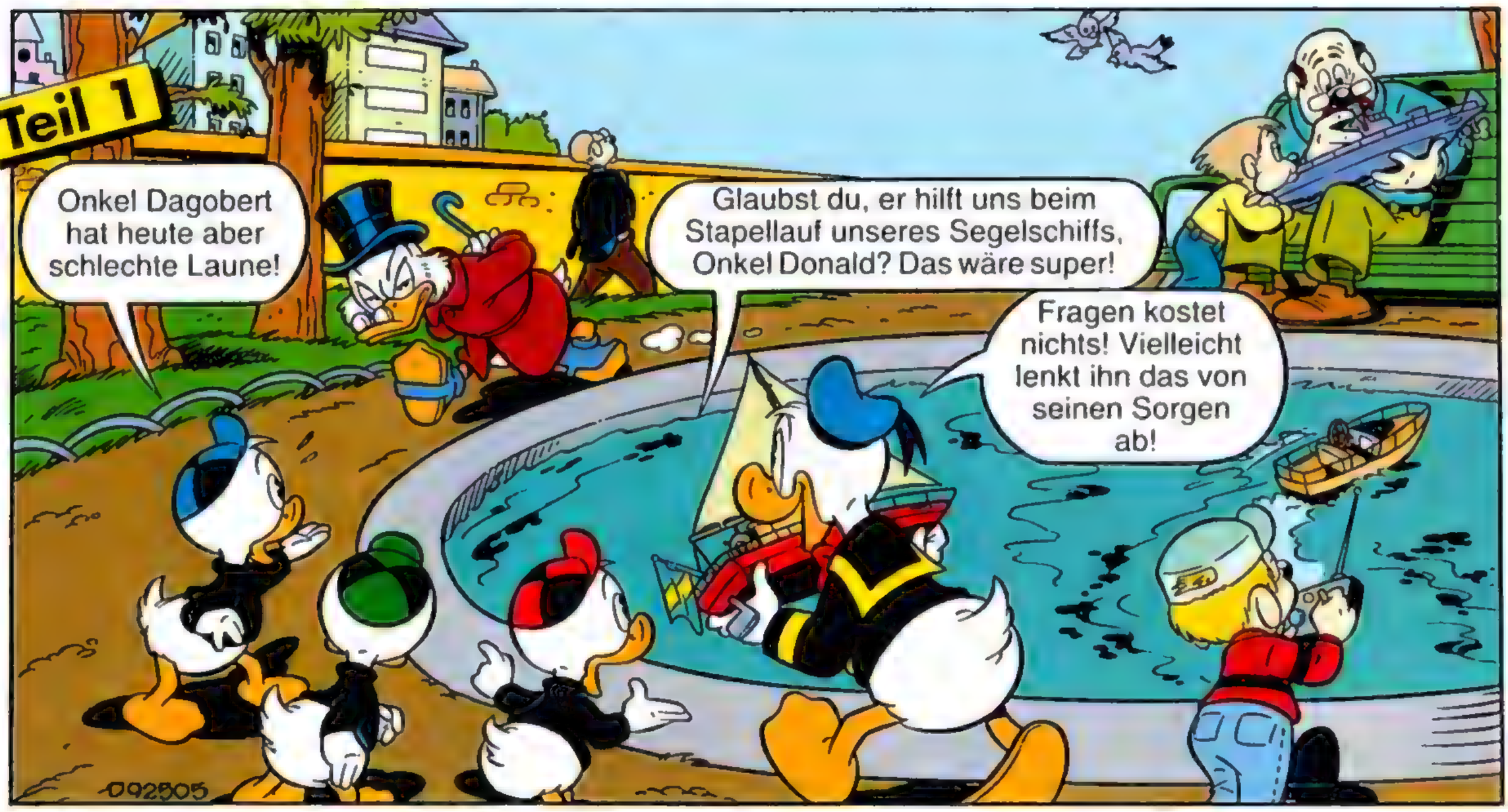
ANZEIGE

Walt Disneys

DAGOBERT DUCK

Die verschwundene Flotte

Teil 1



Tut mir leid, Neffe! Aber kommt, begleitet mich zum Geldspeicher, dann zeige ich euch, was mich so aufbringt!

Dort...

Seht ihr?

ATLANTISCHER OZ

Hm! Sieht aus wie ein „Vorfahrt-achten"-Schild!

Ignoriert euren Onkel, und hört lieber mir zu...

Jedes der Kreuze steht für einen Tanker oder ein Frachtschiff von mir, das im Atlantik verschwunden ist... und zwar **spurlos!**

Jetzt habe ich nur noch zehn Schiffe! Ich bin ein geschlagener Mann!

DRINGG!

Kein Wunder, daß du so nervös bist!

O nein!

Nur noch neun Schiffe! Mein Supertanker **Klondike** wird seit gestern abend vermißt!

Wie ist das möglich? Ist deine Flotte veraltet, und die Schiffe kriegen Lecks?

Verzeihen Sie, Herr Duck! Schiffsmagnat Bombulli bestand darauf, ohne Anmeldung Ihr Büro zu betreten!

Altes Haus! Als ich von deinen Sorgen hörte, bin ich sofort gekommen, um dir Hilfe anzubieten!

Ach ja?

Du weißt doch, daß ich meine bescheidene Flotte für den Import und Export vermiete!

Wie wär's, wenn du ein paar meiner Frachtschiffe charterst, damit sie für dich fahren?

Nun ja, das ist äußerst großzügig, Bodo! Aber wieviel würde das denn kosten?

Oh, äh... nur läppische hunderttausend pro Schiff!

Hu-hunderttausend? Doch nicht etwa Taler?

Hahaha! Kieselsteine bestimmt nicht! Dafür garantiere ich aber, daß sie ankommen, andernfalls entschädige ich dich für alles!

Also, darüber muß ich erst eine Weile nachdenken!

Nur zu, Bertel! Laß dir Zeit! Es sind ja deine Felle, die dir davonschwimmen! Hohoho!

Augenblicke später...

Läuft bestens, Viktor! Der alte Knabe ist schon so gut wie reif!

Wenn ich das nächste Mal komme, wird er liebend gern zahlen!

Im Geldspeicher...

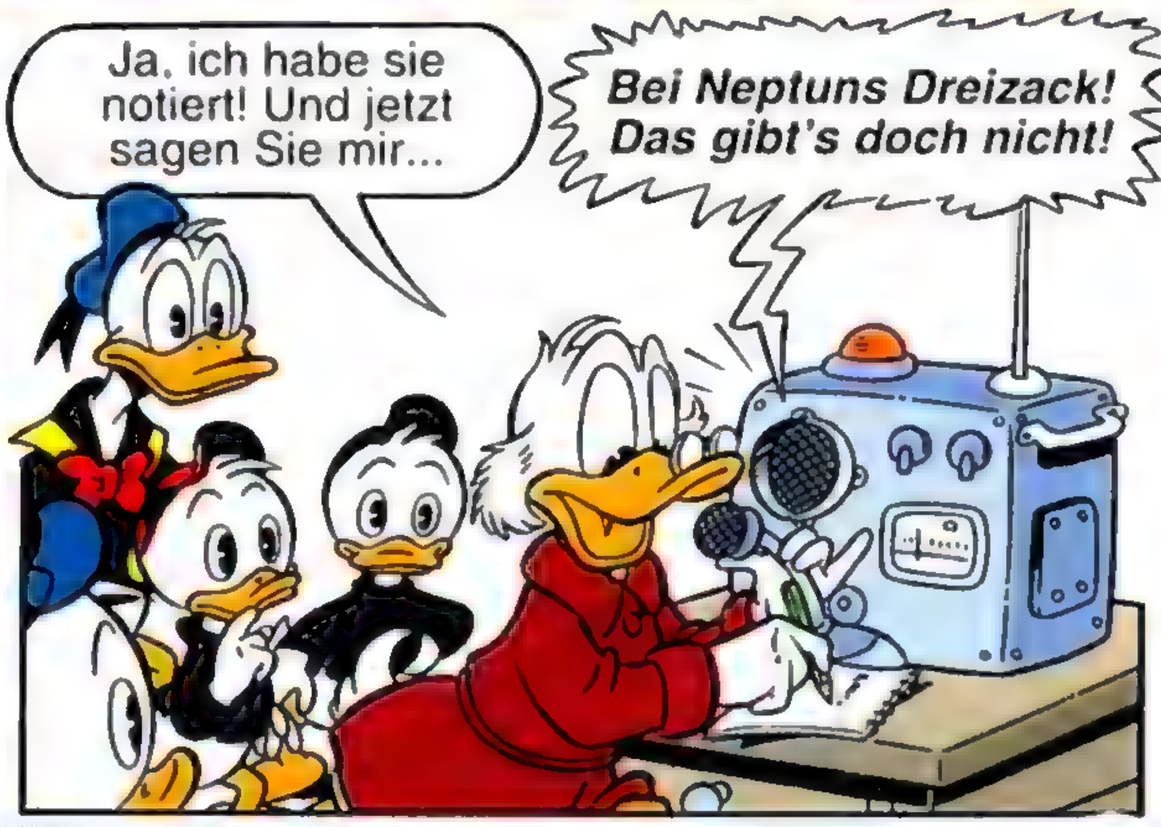
Tu's nicht!

Das ist doch ein ganz windiger Typ! Sag nur, das merkst du nicht, Onkel Dagobert?

Dem würden wir keinen Meter weit trauen! Was weißt du denn so über ihn?

Nun, vor fünf Jahren hat Bodo Bombulli eine bankrotte Schiffsgesellschaft geerbt, und seitdem hat er sie zu einer der größten Flotten der Welt aufgebaut!

Guck mal, dein Funkgerät blinkt!



Anzeige

YENO®

Dein sprechender Profi-PC ist da: Der Primus Expert mit echter Maus!

Hier ist ein Profi, mit dem Du Dich bestimmt prima verstehst: Mit dem sprechenden Primus Expert wird's nie langweilig!

High Definition-Bildschirm und Auswahl-Menü mit Symbolen!

Elektronisches Notebook für alle Deine Notizen und Adressen!

Mit Druckeranschluß! Hier kannst Du den Yeno-Drucker oder auch einen richtig großen Drucker anschließen!

Mit der echten Computer-Maus kommst Du blitzschnell von Menü zu Menü!

Großes Allgemeinwissen-Quiz, knifflige Denkspiele, Wortspiele, Mathe und lustige Musikaktivitäten!

Zeichenboard mit 100 Bildern und Zeichentrick zum Selbermachen!

22 Aktivitäten – darunter 3 tolle Computerspiele!

Prospekte und Infos anfordern bei: **YENO Elektronik GmbH**, Robert-Koch-Str.12, 64331 Weiterstadt, Tel.:06151/ 84114

Steuermann, sofort beidrehen!

Was ist passiert, Käpt'n? So reden Sie doch!

V-vor uns ist gerade ein **riesiger Eisberg** aufgetaucht!

GOLDTALER

ANZEIGE

Lachendes Huhn gesucht!

Wenn Donald seinen Job bei der Werbeagentur behalten will, muß er unbedingt ein lachendes Huhn finden. Auf seiner Suche danach erlebt er die verrücktesten Sachen. Er macht sich schließlich sogar in die Anden auf, weil ein Tourist dort ein lachendes Huhn gesehen haben will. Dort macht Donald sich dann regelrecht zum Affen, um das Huhn anzulocken. Es scheint, Donald könnte eher die Berge ringsum zum Lachen bringen als ein Huhn. Dann wird das Wunder plötzlich doch noch wahr...
Das dumme Huhn lacht – aber leider nur aus Schadenfreude!

Hallo, junger Freund! Weißt du etwas von einem lachenden Huhn?

Ich antworte nur, wenn sie die Kartoffel holen, die da runtergefallen ist!

Nicht! Das ist gefährlich!

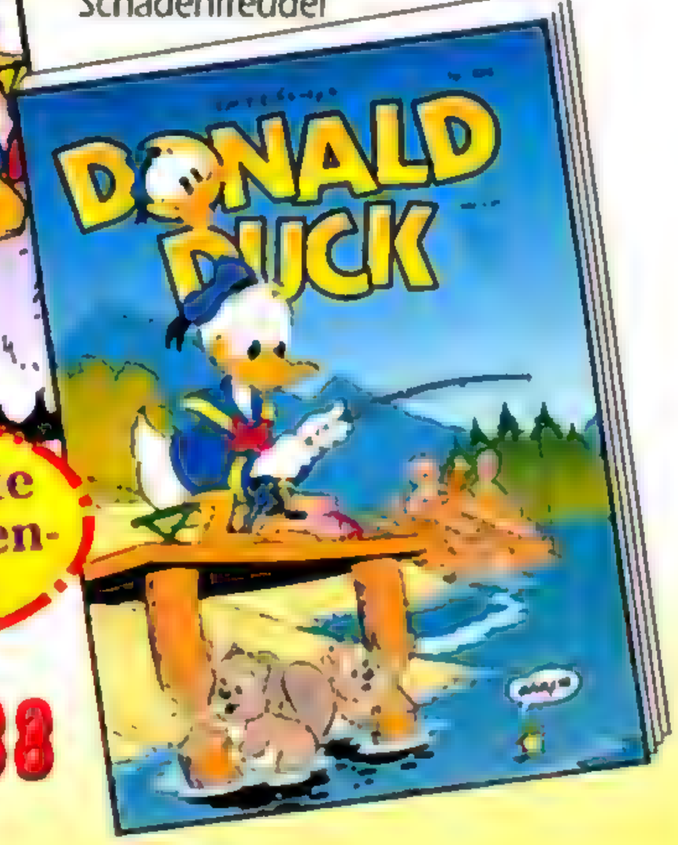
Wenn schon! Ich brauche diese Information!

Uff! Aua!

Hier ist die Kartoffel! Und jetzt sprich!

Ich habe noch nie ein lachendes Huhn gesehen! Und auch keinen, der so dumm ist, wie sie! Aber suchen sie ruhig weiter! Viel Glück!

Grrmpf!



Der bunte 100-Seiten-Spaß!

Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!

Walt Disneys DONALD DUCK Nr. 488

Die Leitung ist plötzlich tot!

Schauen wir uns mal die genaue Position der **Goldtaler** an!

Ist ja interessant! Unmittelbar am südlichen Ende des Atlantikdreiecks!

Also, das verstehe ich nicht! In der Meeresregion gibt's doch gar keine Eisberge!

Nur wenig später...

Bertel, altes Haus! Man munkelt, du hast wieder ein Schiff verloren!

Okay, du kriegst auf mein Angebot von vorhin zehn Taler Rabatt!

Grr! Nicht mit mir, du Wucherer!

Das war doch nicht etwa Bombulli? Wie hat er so schnell davon erfahren?

KLACK!

Keine Ahnung! Aber ich finde es heraus!

Es gibt nur einen Weg, das Rätsel des Atlantikdreiecks zu lösen, und zwar, indem ich der Sache persönlich nachgehe!

Doch bald...

Wir sind da! Setz zur Landung an!

Ich beeile mich ja! Wer weiß, ob das Schiff noch da ist, wenn wir aufsetzen!

Und ihr kommt mit! Oder zieht ihr euer Modellschiff einem echten vor?

Tja, weißt du... bei dem Tempo, in dem die alle verschwinden!

GOLDENES VLIES

Donalds Unkenrufen zum Trotz geht alles glatt...

Käpt'n Kuddel steht zu Ihren Diensten, Herr Duck! Meine Mannschaft wird Ihren Hubschrauber vertäuen!

Gut! Führen Sie mich jetzt gleich auf die Brücke! Ich möchte, daß wir den Kurs ändern...

...um Eisberge zu suchen!

Was? In diesen Breitengraden? Aber hier finden wir unter Garantie keinen!

Gleichwohl...

Das ist die letzte Positon der **Goldtaler!** Halten Sie direkt darauf zu, Käpt'n!

Wie Sie wollen, Herr Duck! Aber ich warne Sie, der neue Kurs bringt uns in schwere See!

Dz, dz! So ein bißchen Seegang, das stört doch keinen!

Ich hoffe, Sie wissen, was Sie tun... **autsch!**

Donald jedenfalls weiß es...

Wuuurgks!

Ach, hier bist du, Onkel Donald? Wieso hast du denn nicht mit uns zu Mittag gegessen?

Das Labskaus war echt lecker! Leicht tranig, aber sonst ganz toll!

Zum Nachtisch gab's dann Sprotte in Aspik!

Uuaahhh! Wie könnt ihr nur? Geht, ich muß an einen dunklen Ort, wo ich in Frieden sterben kann!

Der Ärmste! Meint ihr nicht, wir sollten ihm helfen?

Jetzt nicht! Seht mal, da!

Eine riesige Nebelbank! Und sie treibt immer weiter auf uns zu!

Wir sind jetzt an der Stelle, von der aus die **Goldtaler** sich zuletzt meldete, Herr Duck!

Moment, Käpt'n! Meine Großneffen haben was entdeckt!

Schau, Onkel Dagobert!

Alle Wetter! Täusche ich mich, oder schimmert da was durch?

Ach du Schreck! **Ein Eisberg!**

Achtung, Achtung, an alle! Kollisionsgefahr! Ich versuche abzudrehen!

He? Ich gehe nach backbord, und der Eisberg wechselt ebenfalls den Kurs!

Als wollte er uns absichtlich rammen!

Wir müssen das Schiff verlassen!

Dafür ist keine Zeit mehr!

Seht nur!

Im Eisberg öffnet sich ein Spalt!

Huch!

O nein!

Der Eisberg will uns **verschlingen!** Aber... das ist doch **unmöglich!**

Fortsetzung folgt!

Walt Disney's

MICKY MAUS SPASS-TV

4.11. bis 10.11.1995

Das Spaß-Programm der Woche! Ausgewählt von MICKY MAUS.

Delphine

Flippers Freunde in der Freiheit

(Sa: PRO 7)

Ranch

Zwillinge auf Gauner-Jagd

(Mo-Fr: RTL 2)

Vampy (Sa: PRO 7)

Tolle Filme in 3D!

SA 4. November SPASS-TV

7.00 Uhr

7.30 ZDF

Aladins Abenteuer

Spielfilm. Aladin bekommt von seiner Mutter eine Wunderlampe geschenkt. Als er an ihr reibt, erscheint ein mächtiger Geist. Mit ihm erlebt Aladin tolle Abenteuer. *(90 min.)*

8.00 Uhr

8.00 ARD

Janna

Bromski hat kein Geld mehr. Als der Gerichtsvollzieher ihm sein Pferd wegnehmen will, versteckt Janna das Tier für ihn. *(30 min.)*

8.20 RTL

Jim Hensons Animal Show

Die beiden lustigen Moderatoren Stinky und Jake begrüßen heute die Klapperschlange Victor in ihrer Sendung. Sie erzählt Geschichten aus ihrem aufregenden Leben. *(25 min.)*

8.30 ARD

Die Abenteuer von Max und Molly

Max und Molly, die Knubbels und der Roboter untersuchen die Riesenbanane. Sie entdecken, daß man in sie hineingehen kann. *(30 min.)*

9.00 Uhr

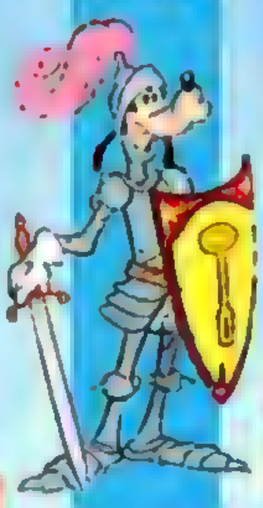
9.03 ARD

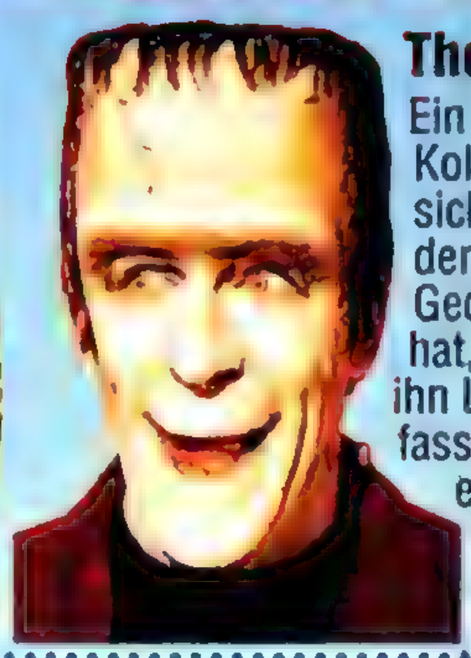
Käpt'n Blaubär Club

Hein ist über seinen eigenen Rattenschwanz gestolpert! Seitdem plagt ihn ein lästiger Schluckauf. Doch zum Glück sind Käpt'n Blaubär und Bille Meister der Ersten Hilfe. *(57 min.)*

10.00 Uhr

10.30 ARD





The Munsters

Ein schüchterner Kollege von Herman hat sich verliebt. Herman, der für eine Zeitung Gedichte geschrieben hat, bietet ihm an, für ihn Liebesbriefe zu verfassen. Damit löst er eine Reihe von Mißverständnissen aus. *(30 min.)*

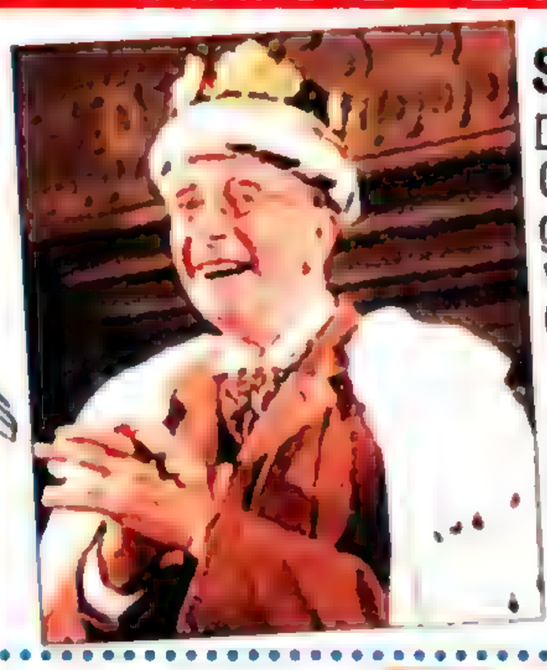
10.55 K1

Danger Mouse

Etzmolch will das Eis der Arktis zum Schmelzen bringen und die Welt überfluten. Und dann trifft Danger Mouse auch noch auf einen gefährlichen Gremlin. *(20 min.)*

11.00 Uhr

11.03 ZDF



Supergran

Die Großherzogin von Claridge kommt ausgerechnet an Polizeiwachtmeister Leekies Geburtstag zu Besuch. Edward Teller sieht darin seine Chance, ganz schnell sehr viel Geld zu verdienen. Supergran will das verhindern. *(27 min.)*

11.30 ZDF

Tao Tao

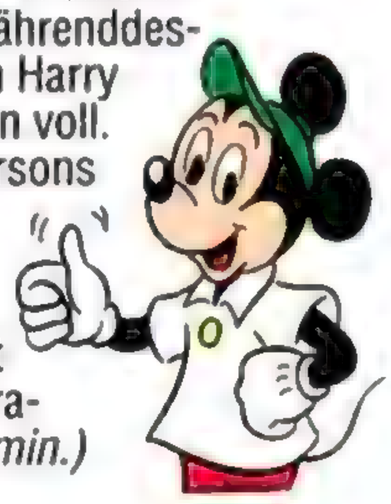
Das kleine Ottermädchen Maliket hält sich nicht an die Verbote ihres Vaters und schwimmt in eine Korallenschlucht. Dadurch gerät sie in große Gefahr. *(25 min.)*

12.00 Uhr

12.15 ORF 1

Harry und die Hendersons

Die Hendersons feiern mit alten Freunden in einem Restaurant. Währenddessen stopft sich Harry mit Süßigkeiten voll. Als die Hendersons mit ihrem Besuch nach Hause kommen, erwartet sie eine Überraschung. *(20 min.)*



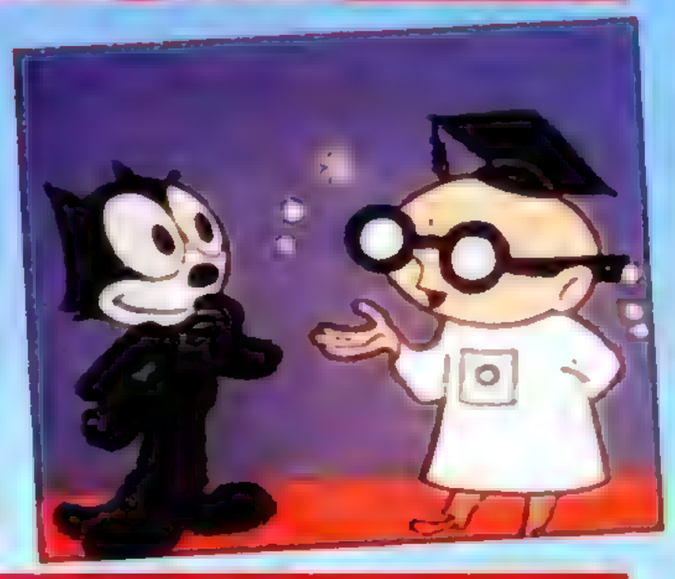
4. November SA

12.00 Uhr

12.15 K1

Felix, der Kater

Felix ist allein zu Hause. Plötzlich klopft es an seiner Tür. Felix hat Angst und versteckt sich im Ofen. *(25 min.)*



13.00 Uhr

13.20 K1

Irre Kinderei

Shelley entdeckt in ihrer Schublade einen kleinen Jungen. Er bringt ihr Zimmer sofort in Unordnung. *(25 min.)*

13.30 ZDF

Heimweh

Spielfilm. Joe's Vater verkauft die treue Hündin Lassie an einen Herzog. Doch dort wird sie nicht glücklich. Sie läuft fort, um ihre alten Freunde zu finden. *(85 min.)*

13.55 K1

Was ist los mit Alex Mack?

Vince und Dave lassen sich als Hausmeister anstellen. Sie wollen dem gesuchten Kind auf die Spur kommen. Doch Alex kann entkommen. *(30 min.)*

15.00 Uhr

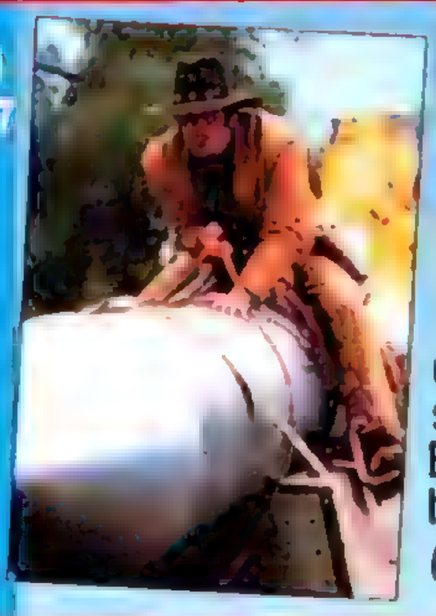
15.30 ARD

Kinderquatsch mit Michael

In Michael Schanzes Sendung sind Kinder die ganz großen Stars. Hier können sie auf der Bühne zeigen, was alles in ihnen steckt. Zu Gast ist diesmal die Erste Allgemeine Verunsicherung, die ein neues Lied vorstellt. *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.50 PRO 7



Die Abenteuer des Brisco County, jr.

Socrates Poole sitzt unschuldig im Gefängnis. Er hofft, daß ihn sein Freund Brisco befreien kann. *(55 min.)*

16.00 Uhr

16.05 ARD

Disney Club

Die Direktorin des Schweinemuseums ist zu Gast im Disney Club. Natürlich hat sie die schönsten Stücke ihrer großen Sammlung mitgebracht. Außerdem besuchen Judith und Stefan ein Auto- und Technikmuseum. *(85 min.)*

17.00 Uhr

17.50 PRO 7

Fremde Freunde

Die Menschen bewundern die Delphine aufgrund ihrer Intelligenz. Die meisten Delphine leben in großen Familien. Einzelgänger sind sehr selten. *(65 min.)*

19.00 Uhr

19.15 PRO 7

Auf der Jagd nach dem Juwel vom Nil

Spielfilm. Jack und Joan sollen in der arabischen Wüste das berühmte „Juwel vom Nil" suchen. *(135 min.)*

20.00 Uhr

20.15 ZDF

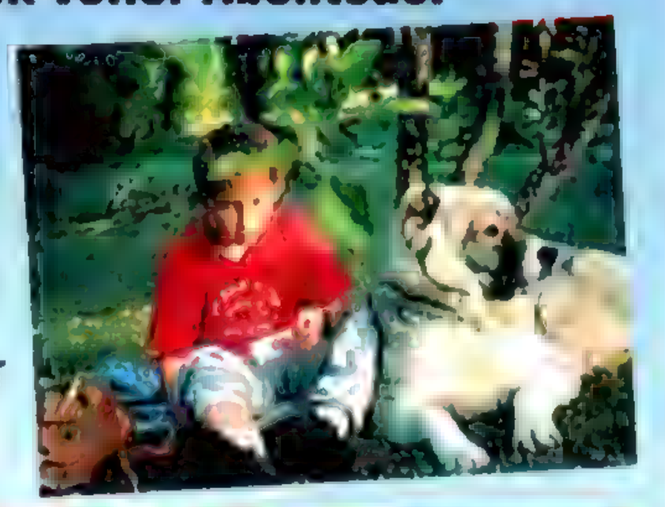
Wetten, daß...?

Thomas Gottschalk hat wieder viele Gäste in seine Wett-Show eingeladen. Diesmal sind der Komiker Rüdiger Hoffmann und die Artisten des berühmten Cirque de Soleil mit dabei. *(105 min.)*

8.00 Uhr

8.05 ZDF

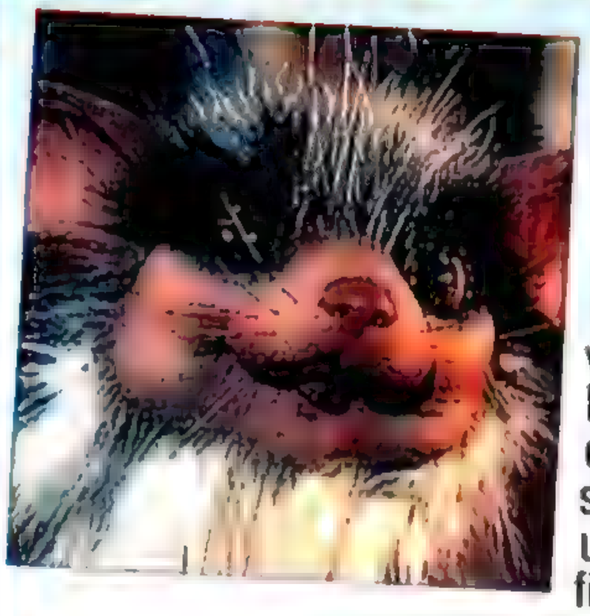
Ein Rucksack voller Abenteuer



Als Matti sein Zauberbuch aufklappt, steht er mit seinem Rucksack in einer fremden Landschaft. Neue Abenteuer warten auf ihn. *(25 min.)*

10.00 Uhr

10.20 ZDF

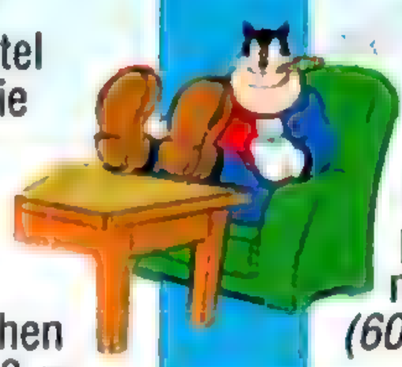


Sigi Sauerstoff

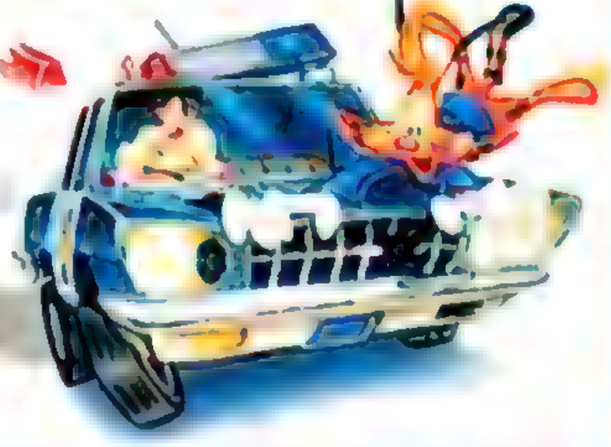
Professor Pustel wird Zeuge, wie der Hund des Bauern das vierblättrige Kleeblatt aus dem Glaskästchen stiehlt. Sigi muß es unbedingt wiederfinden. *(15 min.)*

10.30 RTL

Bonkers



Nachdem ihm eine Blumenvase auf den Kopf gefallen ist, hält sich Inspektor Nörgel plötzlich für Bucky Blödsinn . . . *(30 min.)*



10.35 ZDF

Siebenstein

Rudi hat sich als Wahrsager verkleidet. Er verblüfft Siebenstein mit seinen geheimnisvollen Voraussagen. *(25 min.)*

11.00 Uhr

11.00 RTL

Eerie, Indiana

Der kleine Marshall und sein Freund Devon haben sich kurz nach Schulanfang unsterblich verliebt: Sie heißt Melanie Monroe und ist bildhübsch. *(30 min.)*

11.00 Uhr

11.30 RTL

Fantastic Journey

Das Schiff „Yonder" wird eines Tages in der Karibik von grünem Nebel eingehüllt und strandet vor einer geheimnisvollen Insel. *(75 min.)*

11.45 PRO 7

Mission Seaview

Nach einem Landaufenthalt kehrt Nelson auf die „Seaview" zurück. Er benimmt sich plötzlich sehr merkwürdig. *(60 min.)*

12.00 Uhr

12.45 PRO 7

Weite Welt

Surinam und Guayana sind paradiesisch schöne Länder. Doch die Menschen sind arm: Sie leben vom Fischfang und der Erlös ist gering. *(55 min.)*

13.00 Uhr

13.40 PRO 7

Abenteuer auf der Wildwasser-Ranch

Spielfilm. Die beiden achtjährigen Zwillinge Susie und Jessica wollen einem gerissenen Gauner das Handwerk legen. *(90 min.)*

14.00 Uhr

14.05 RTL

Auf allen Vieren – Stillgestanden!

Spielfilm. Der kluge Schäferhund Chips wird „Soldat" in der Armee. Er darf den amerikanischen Präsidenten beschützen, als dieser einen Auslandsbesuch macht. Für seine Tapferkeit erhält Chips sogar einen Orden! *(87 min.)*

5. November SO

15.00 Uhr

15.00 WDR

Robinson Crusoe

Spielfilm. Als sein Schiff auf eine Sandbank aufläuft, kann sich Robinson auf eine einsame Insel retten. *(90 min.)*

15.25 PRO 7

Herr der drei Welten

Spielfilm. Nach einem Schiffsunglück findet sich der Arzt Gulliver als Riese im Reich der Liliputaner wieder. *(94 min.)*

15.45 RTL

seaQuest

Die „seaQuest" bekommt aufregenden Besuch: Drei freundliche Außerirdische haben sich das U-Boot als Landeplatz ausgesucht. *(60 min.)*

16.00 Uhr

16.30 3sat

Patrik Pacard

Patrik ist in Gefahr: Er muß sofort in eine Klinik, damit sein Augenlicht gerettet werden kann. Sein Vater fährt mit ihm nach München . . . *(50 min.)*

18.00 Uhr

18.25 PRO 7

Babylon 5

Besuch auf Babylon 5: Walker Smith, ein Preisboxer von der Erde, ist angekommen. Er will seinen Freund, den Sicherheitschef Garibaldi, besuchen. *(55 min.)*

19.00 Uhr

19.20 PRO 7

Die Viersteins

Albert bittet seinen Vater, für den Vorsitz des Elternbeirats zu kandidieren. Er soll sich für die Anschaffung von Computern einsetzen. *(35 min.)*

MO 6. November

14.00 Uhr

14.20 RTL 2

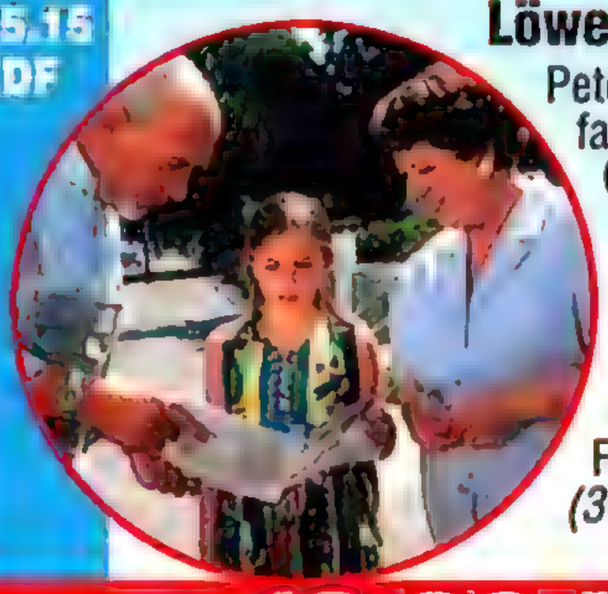
Vampy

Vampy präsentiert einen Monat lang – vom 6. November bis zum 3. Dezember – tolle dreidimensionale Filme. Gezeigt werden spannende Helikopterflüge, Disney-Paraden, wilde Tiere und vieles mehr. *(5 min.)*

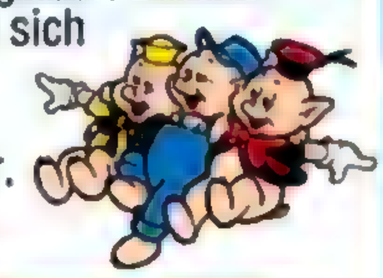
15.00 Uhr

15.15 ZDF

Löwenzahn



Peters Brille ist weg, einfach verschwunden. Der Optiker schenkt ihm ein paar ausgediente Brillengläser. Daraus bastelt sich Peter ein Fernrohr. *(30 min.)*



16.00 Uhr

16.35 PRO 7

Animaniacs

Eigentlich sollte es nur ein Lied über die sechs Sinne des Körpers werden, das die Warners heute vortragen wollten. Doch dabei bleibt es nicht . . . *(25 min.)*

17.00 Uhr

17.00 SAT.1

Die Partridge Familie

Einerseits läßt Danny keine Gelegenheit aus, sich mit seiner Klassenkameradin Gloria zu zanken. Andererseits überwindet er gerade bei ihr seinen Geiz und kauft ihr für 12 Dollar Kekse ab. Die Familie ahnt, warum. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.54 ARD

Aus heiterem Himmel

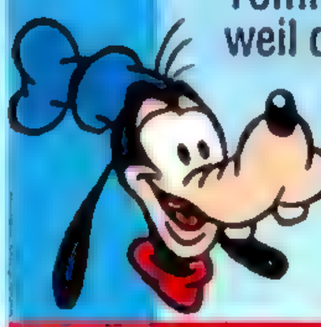
Christophs Geduld ist erschöpft: Tobias kümmert sich um nichts mehr im Haus. Doch der hat andere Probleme: Eine Autorin beschuldigt ihn, er hätte die Geschichten für sein Comic-Buch aus ihrem Kinderbuch abgeschrieben. *(54 min.)*

DI 7. November

14.00 Uhr

14.15 ZDF

Pippi Langstrumpf



Heute: „Pippi lernt Plutimikation". Pippi ist neidisch auf Tommy und Anikka, weil diese zur Schule gehen. Sie beschließt, den beiden zu folgen… *(25 min.)*

15.00 Uhr

15.15 K1

Sonic – der irre Igel

Mit einem Unterseeboot greift Dr. Robotnik die Unterwasserstation Labyrinth an. Er will unbedingt an die Power-Perlen herankommen, mit deren Hilfe er eine gigantische Roboter-Armee aufbauen will. *(25 min.)*

16.00 Uhr

16.45 SRG

Geheimnisvolle Welt

Drei Sinne sind bei Hunden besonders ausgeprägt: Sehen, Hören und vor allem Riechen. In jedem noch so verspielten Schoßhündchen steckt noch der Jagdinstinkt des Wolfes. *(30 min.)*

17.00 Uhr

17.30 PRO 7

Familie Feuerstein

Fred und Barney müssen sich ärztlich untersuchen lassen. Leider hat Wilma die Hausnummer verdreht und die beiden landen bei der Musterungsstelle der Armee. Das Soldatenleben gefällt ihnen überhaupt nicht. *(30 min.)*

18.00 Uhr

18.25 3sat

Karfunkel

Luise lebt weit weg, fast an der chinesischen Grenze: in Alma Ata in Kasachstan. Ihre Familie will jetzt nach Deutschland ziehen. *(28 min.)*

MI 8. November

13.00 Uhr

13.10 RTL 2

Calimero

Calimero ist mit der ganzen Klasse für eine Woche ans Meer gefahren. Die Kinder bekommen die Aufgabe, ein Schiff aus Sand zu bauen. Das gelungenste Werk will Lehrer Gufo mit einer riesigen Wassermelone belohnen. *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.15 ZDF

Kellermonster

Florian ist schon fast zwölf, aber trotzdem fürchtet er sich, wenn er allein in den Keller gehen muß. Er ist sicher, daß ihm da unten ein Monster auflauert. Onkel Rufus schenkt ihm ein Kästchen, das bei Gefahr piepst. *(25 min.)*

15.55 K1

Echt super, Mr. Cooper!

Vanessa bekommt von dem afrikanischen Prinzen Akadahmah einen Heiratsantrag. Mark und Bennie sind allerdings mißtrauisch: sie vermuten einen Betrug. *(25 min.)*

18.00 Uhr

18.20 S-RTL

Chip und Chap

Ein Küchengeräte-Erfinder, der zur Zeit keine neuen Ideen hat, bringt die Ritter des Rechts in allerlei verrückte Situationen. *(30 min.)*

18.30 3sat

Achtung, streng geheim!

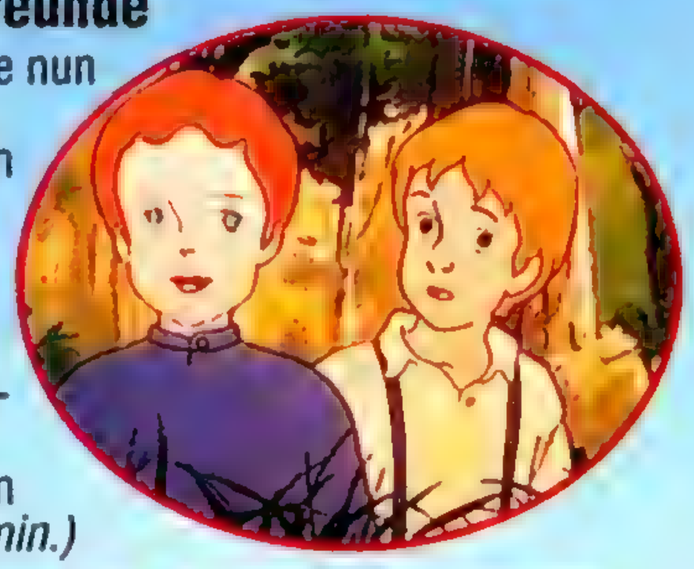
Ein geheimnisvolles Sterben der Seeadler beunruhigt die Kinder. Jemma findet heraus, daß die Vögel wahrscheinlich unter einer starken Bestrahlung mit Alpha-Wellen leiden. *(23 min.)*

DO 9. November

13.00 Uhr

13.45 K1

Alle meine Freunde

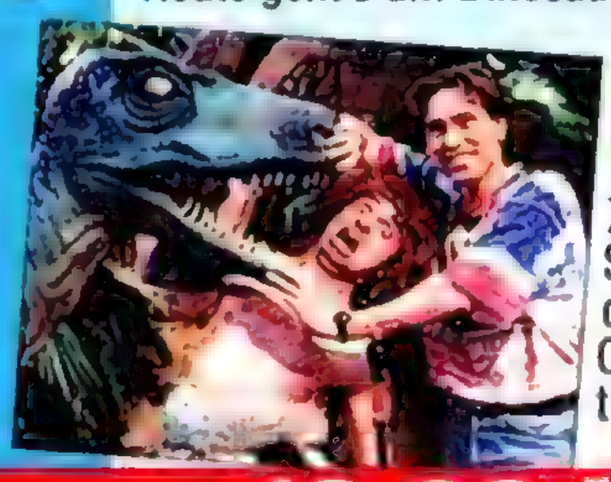


Drei Tage sind sie nun in Boston - und schon bekommen Jody und Frederic schreckliches Heimweh. Miss Twink will die beiden etwas aufmuntern und besucht mit ihnen einen Park. *(30 min.)*

15.00 Uhr

15.15 ZDF

1, 2 oder 3



Heute geht's um Dinosaurier und andere Geschöpfe aus der Urzeit. Zu Gast im Studio ist der Urmensch Roberto Capitoni alias der „Electroman". *(25 min.)*

16.00 Uhr

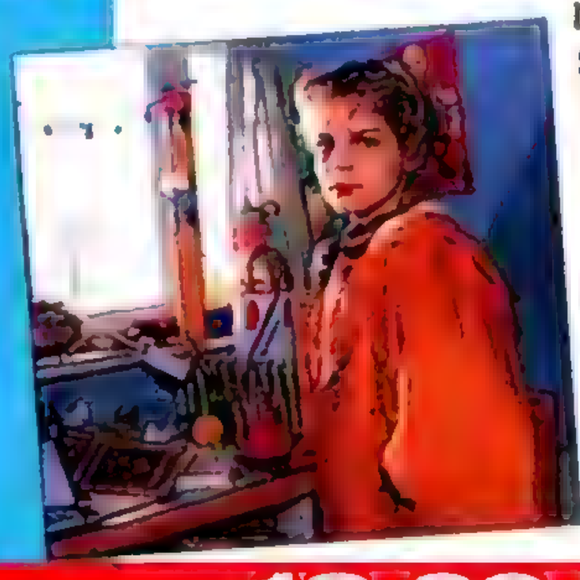
16.05 PRO 7

Die Schlümpfe

Während einer Wanderung verirren sich die Schlümpfe im Warzenmonsterland. Sie werden gefangengenommen und ins Turmgefängnis gesteckt. *(30 min.)*

16.55 SRG

Lippels Traum (1)



Spielfilm. Eigentlich ist Frau Jakob, die Babysitterin von Philipp, an allem schuld. Die nämlich hat Lippel das Märchenbuch „1001 Nacht" weggenommen. Nun muß er die Geschichten selbst zu Ende träumen … ZweiterTeil am Freitag. *(45 min.)*

18.00 Uhr

18.00 PRO 7

Alle unter einem Dach

Laura hat Geburtstag. Daniel, der Schwarm aller Mädchen, gratuliert ihr daheim. Steve erzählt ihm Schauermärchen über Laura, woraufhin sich Daniel sofort aus dem Staub macht … *(30 min.)*

FR 10. November SPASS-TV

13.00 Uhr

13.50 K1

Alle meine Freunde

Jody und Frederic werden von Miss Twink herzlich verabschiedet, dann geht es endlich nach Hause. Dort herrscht helle Aufregung: Fleck wird vermißt. Alle machen sich auf die Suche nach dem Kitz . . . *(25 min.)*

14.00 Uhr

14.15 ZDF

Smello

Bunny bittet ihre Familie, Luna als Haustier aufzunehmen. Ihr Bruder Shingo ist nicht begeistert: Er mag keine Katzen. *(35 min.)*

15.00 Uhr

15.00 WDR

Ein toller Hecht

Der Film zeigt die einzelnen Entwicklungsstadien eines Hechts vom Ei bis hin zum ausgewachsenen Tier. Dabei ist interessant, daß alle Aufnahmen in freiem Wasser entstanden sind, nicht in Aquarien. *(30 min.)*

Oft wird über jemanden gesagt, er sei „ein toller Hecht". Die Redewendung mag daher kommen, daß die Hechte als besonders gerissene und erfolgreiche Jäger der Tierwelt bekannt sind. Da sie sehr flink und wendig sind, entkommt ihnen kaum eine Beute.

15.03 ARD

Achtung: Streng geheim!

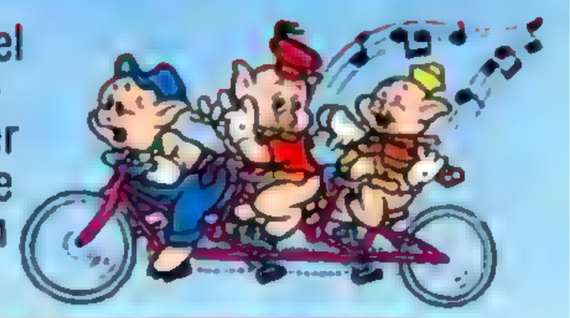
Heute: „Die Kronjuwelen". Neville Savage, der größte Verbrecher aller Zeiten, faßt den verwegenen Plan, die Kronjuwelen der Königin von England zu stehlen. Doch dazu muß der gerissene Gauner erst einmal aus dem Gefängnis ausbrechen . . . (87 min.)

16.00 Uhr

16.55 SRG

Lippels Traum (2)

Zweiteiliger Spielfilm. Lippel träumt sich in ein orientalisches Land. Dort beweist er großen Mut, indem er seine Freunde vor einer tödlichen Gefahr rettet. *(45 min.)*



17.00 Uhr

17.05 BR

Pumuckl TV

Geisterbahnbesitzer Silvio Kirsch hat einen fiesen Plan entwickelt: Er will sich einen Geist zaubern, der ins Studio gehen und Eva entführen soll . . . *(55 min.)*

18.00 Uhr

18.30 PRO 7

ALF

ALF hat aus Versehen ein Glas Wasser über Brians Geschichtsbuch gekippt. Er beschließt, es im Ofen zu trocknen. Doch leider vergißt er es darin . . . *(30 min.)*

19.00 Uhr

19.00 ORF 1

Die Cosby Show

Olivia denkt sich einen Hund aus, der von nun an für all ihre Untaten gerade stehen muß. Doch außer ihr kann niemand das Tier sehen! *(30 min.)*

20.00 Uhr

20.15 SAT.1

Asterix - Operation Hinkelstein

Obelix hat versehentlich den Druiden Miraculix außer Gefecht gesetzt. Jetzt ist die Katastrophe da: Miraculix hat das Rezept des Zaubertranks vergessen! *(82 min.)*

Jetzt neu zum Disney-Film

Disneys
POCAHONTAS

Comic-Klassiker Nr. 1

Der Comic zum Film

Poster-magazin Nr. 2

10 tolle Poster: Die schönsten Filmszenen

Film-Magazin

Super-Extra!

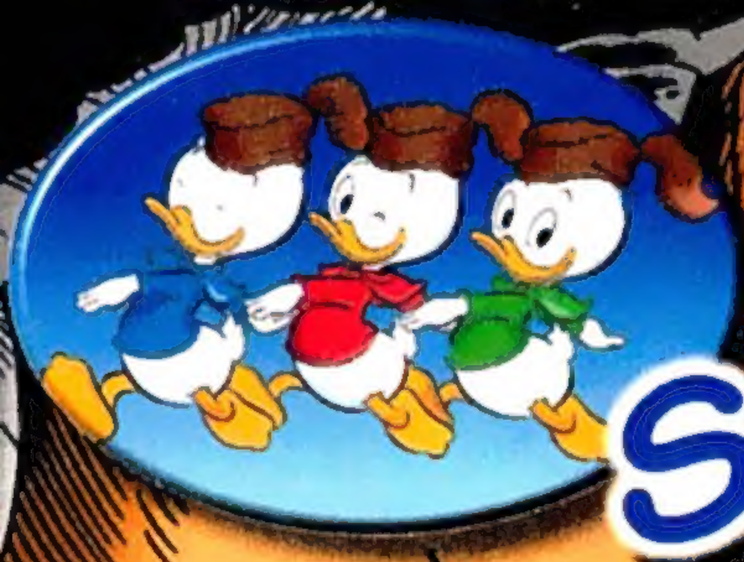
JEDE MENGE RÄTSEL- UND ACTION-SEITEN

Die Pocahontas-Story, Spiele, Rätsel und Super-Extra

Ab 2. 11. überall, wo es Zeitschriften gibt!

Sonderseite:

Das Schlaue Buch



Hallo, Freunde des SCHLAUEN BUCHES!

Beuteltiere, so wie das Matschie-Baumkänguruh auf eurer *Schlauen Seite*, waren einst über die ganze Welt verbreitet. Über Jahrmillionen verdrängten die „fortschrittlicheren" Säugetiere ihre Vorgänger. Nur auf dem Kontinent Australien konnten sich die Beuteltiere behaupten und entfalten.

Australien – Kontinent der Beuteltiere

Koala:

Der langsame Beutelbär frißt ausschließlich Eukalyptusblätter und riecht deshalb wie ein riesiges Hustenbonbon.

Ameisenbeutler:

Wie der Ameisenbär hat sich auch der Ameisenbeutler total auf Termiten eingestellt. Mit seiner langen Zunge leckt er sie problemlos aus ihren Bauten.

Känguruh:

Die eleganten Weitspringer ernähren sich von Gras und Blättern. Wie bei uns die Huftiere. Allerdings gibt es Känguruhs von Hasen- bis Menschengröße.

WOMBAT:

Der nachtaktive Höhlenbauer nimmt in Australien die Stelle des Dachses ein. Wombats sind Vegetarier, die in riesigen Erdbauten leben.

ENTE GUT ... ALLES GUT

Disneys

ARIELLE

DIE MEERJUNGFRAU

Nr. 11

2 ARIELLE STEMPEL

Spannende Arielle-Abenteuer, Rätsel, Mini-Poster und vieles mehr!

Mega Extra:

JEAN-CLAUDE VAN DAMME

Sonderheft zum Rausnehmen

Disney

LIMIT

COMIC • ACTION • ABENTEUER

Nr. 11

Im Comicteil:

AUFREGENDE MONDREISE!

Die Astronauten Micky und Goofy hatten überhaupt nicht mit intelligenten Lebewesen auf dem Mond gerechnet. Doch dann erleben sie dort eine Reihe unerfreulicher Überraschungen ...

Impressum:

© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt und herausgegeben in der Bundesrepublik Deutschland von der Ehapa Verlag GmbH, Im Riedenberg 54, 70771 Leinfelden-Echterdingen; in Österreich von der Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien; und in der Schweiz von der Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortliche Redakteurin: Sanya Schramm. Redakteur: Joachim Stahl. Freier redaktioneller Mitarbeiter: Klaus Strzyz. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag; Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck: U.E. Sebald, Nürnberg, 1995.

Abonnementservice für die Bundesrepublik Deutschland:
Vertriebsservice Ehapa Verlag, Postfach 81 06 40, 70523 Stuttgart, Tel. 07 11/7 25 22 35, für die Schweiz: Egmont AG, Tel. 0 52/ 44 20 20, für Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H. Tel.: 02 22/91 07 63 05

Diese Zeitschrift wurde aus 100% recyceltem Altpapier gefertigt.

NÄCHSTE WOCHE IM

Walt Disneys MICKY MAUS MAGAZIN

Die kennzeichnen alles, was dir gehört...

privat-STICKER

Die lustigen **Disney-Etiketten** für Disketten, Video- und Musikkassetten, für Schulhefte, Bücher und andere Sachen, die dir lieb und teuer sind.

mit **SPASS-TV** Die Spaß-Auswahl der Woche!

Weltall: Jupiter
Umwelt: Kompost